

Echtzeitsysteme

Übungen zur Vorlesung

Betriebsmittelprotokolle

Simon Schuster **Peter Wägemann**

Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg (FAU)
Lehrstuhl für Informatik 4 (Verteilte Systeme und Betriebssysteme)
<https://www4.cs.fau.de>

Sommersemester 2022





Evaluation der Veranstaltung

- Eure Meinung (**Lob/Kritik**) ist uns wichtig!
- Eure Rückmeldung hat Konsequenzen
- Bitte evaluiert **Vorlesung** und **Übungen**



Typische Rückläuferquote \mapsto **2 – 10%**

- Zu wenig für eine sinnvolle Einschätzung
- Aber: typische Rückläuferquote in EZS \mapsto **60 – 80%**



- 1 Organisatorisches
- 2 Übernahmeprüfung**
- 3 Zugriffskontrolle
- 4 Zugriffskontrolle in eCos
- 5 Hinweise zu Aufgabe 7

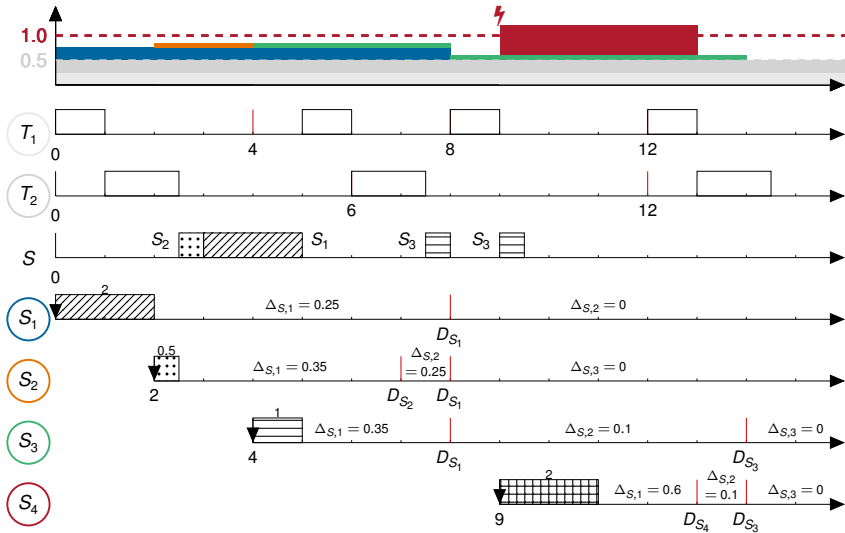


Wiederholung: Übernahmeprüfung bei terminbasierter Einplanung



Beispiel: Dichte-basierter Akzeptanztest [1, S. 252]

$T_1 = (4, 1), T_2 = (6, 1.5) \rightsquigarrow \Delta = 0.5$, EDF-Ablaufplanung



- 1 Organisatorisches
- 2 Übernahmeprüfung
- 3 Zugriffskontrolle**
- 4 Zugriffskontrolle in eCos
- 5 Hinweise zu Aufgabe 7



Konkurrenz und Koordination

- Betriebsmittelarten \rightsquigarrow einseitige/mehrseitige Synchronisation
- Konkurrenz \rightsquigarrow Vergabe/Freigabe (P/V)
- Konflikt \rightsquigarrow Streit um begrenzte bzw. unteilbare Betriebsmittel (BM)

Synchronisation

- \rightsquigarrow Nichtfunktionale Eigenschaft
- Prioritätsumkehr \rightsquigarrow kontrolliert vs. unkontrolliert
- Verklemmung (Deadlock)

Synchronisationsprotokolle

- Verdrängungssteuerung
- Prioritätsvererbung & Prioritätsobergrenzen
- Blockadezeit \rightsquigarrow direkt vs. durch Vererbung



Verdrängungssteuerung (NPCS)

- Unterbindet Verdrängung im kritischen Abschnitt
- Blockadezeit $\leadsto \max(cs)$
- + Deadlock Prevention \leadsto Kein „hold and wait“
- + Kein à priori Wissen nötig
- + Einfach; gut für wenige BM
- Verzögerung höher priorer Jobs ohne Konflikt

Prioritätsvererbung (Priority Inheritance)

- Priorität zeitweise erhöhen (von höherprioreren Fäden erben)
- Blockadezeit $\leadsto \min(n, k) \cdot \max(cs)$
- + Verbessert Verzögerung von Jobs ohne Konflikt
- Transitive Blockierung möglich; Deadlocks möglich



Prioritätsobergrenzen (Priority Ceiling Protocol)

- Variante der PV mit Prioritätsobergrenzen
- BM-Obergrenze $\rightsquigarrow \max(p_i)$ aller Jobs die das BM nutzen
- Systemobergrenze \rightsquigarrow höchstprioreres, belegtes BM (zur *Laufzeit*)
- Betriebsmittelvergabe \rightsquigarrow BM-Graph (lineare Ordnung)
- Blockadezeit $\rightsquigarrow \max(cs)$ (wie NPCS)
- + **Deadlock Avoidance** \rightsquigarrow Kein „cyclic wait“
- + Vermeidet transitive Blockierung
- à priori Wissen nötig; aufwendig; avoidance blocking

Stackbasierte Prioritätsobergrenzen

- Vereinfachung des klassischen PCP \rightsquigarrow Stack-based PCP
- Implementiert z. B. in OSEK; Keine Selbstsuspendierung erlaubt!



- 1 Organisatorisches
- 2 Übernahmeprüfung
- 3 Zugriffskontrolle
- 4 Zugriffskontrolle in eCos**
- 5 Hinweise zu Aufgabe 7



Gegenseitiger Ausschluss – eCos-NPCS¹

Nicht-preemptiver kritischer Abschnitt durch Sperren des Schedulers

Kerneldatenstrukturen durch Sperren des Schedulers geschützt

~> **Big Kernel Lock** (BKL)

- **Sperre:** `void cyg_scheduler_lock(void);`
 - Sofortiges Anhalten des Scheduling
 - Verzögerung der DSR-Ausführungen
 - **ISRs werden weiterhin zugestellt!**
- **Freigabe:** `void cyg_scheduler_unlock(void);`
 - Sofortige Abarbeitung angelaufener DSRs
- Alle **Systemaufrufe** werden per NPCCS synchronisiert
- Anwendungen sollten Mutexe, Semaphore, etc. nutzen
 - **Ausnahme:** Synchronisation zwischen DSR und Thread

Was sind die Vor- bzw. Nachteile des BKL Konzepts?

¹<http://ecos.sourceware.org/docs-latest/ref/kernel-schedcontrol.html>

■ Initialisierung

```
void cyg_mutex_init(cyg_mutex_t* mutex);
```

■ Protokoll auswählen:

```
void cyg_mutex_set_protocol(cyg_mutex_t* mutex, enum cyg_mutex_protocol protocol);
```

- CYG_MUTEX_NONE keine Prioritätsvererbung
- CYG_MUTEX_INHERIT erbe Priorität des aktuellen Inhabers
- CYG_MUTEX_CEILING erbe Prioritätsobergrenze

■ nur bei CYG_MUTEX_CEILING: Prioritätsobergrenze setzen

```
void cyg_mutex_set_ceiling(cyg_mutex_t* mutex, cyg_priority_t priority);
```

■ *Prioritätsobergrenze höherprior als Thread: in eCos -1*

²<http://ecos.sourceware.org/docs-latest/ref/kernel-mutexes.html>

■ Mutex belegen

```
cyg_bool_t cyg_mutex_lock(cyg_mutex_t* mutex);
```

Rückgabewert

- true falls Belegen erfolgreich
- false sonst

■ Mutex freigeben:

```
void cyg_mutex_unlock(cyg_mutex_t* mutex);
```



```
1 static cyg_mutex_t s_mutex;
2
3 void cyg_user_start(void) {
4     // Mutex initialisieren
5     cyg_mutex_init(&s_mutex);
6
7     // Protokoll auswaehlen
8     cyg_mutex_set_protocol(&s_mutex, CYG_MUTEX_CEILING);
9
10    // Prioritaetsobergrenze festlegen
11    cyg_mutex_set_ceiling(&s_mutex, 3);
12
13    // Tasks, Alarme etc.
14 }
15
16 void task_entry(cyg_addrword_t data) {
17     cyg_mutex_lock(&s_mutex); // auf Freigabe warten
18     // kritischer Abschnitt
19     cyg_mutex_unlock(&s_mutex); // Mutex freigeben
20 }
```



- 1 Organisatorisches
- 2 Übernahmeprüfung
- 3 Zugriffskontrolle
- 4 Zugriffskontrolle in eCos
- 5 Hinweise zu Aufgabe 7**



Aufgabensysteme

- 1 3 Aufgaben, 1 Betriebsmittel
- 2 4 Aufgaben, 3 Betriebsmittel
- 3 3 Aufgaben, 2 Betriebsmittel

Problematische Konstellationen für einzelne Vergabeprotokolle

- Deadlocks
- Pathfinder-Beispiel
- Transitive Blockierung

Implementierung von 1–3, Basisaufgabe:

- aufgabe_1.c \rightsquigarrow Verdrängungssteuerung
- aufgabe_2.c \rightsquigarrow Prioritätsvererbung
- aufgabe_3.c \rightsquigarrow Prioritätsobergrenzen



Betriebsmittelnotation

(R, 3, 4)

- R: verwendetes Betriebsmittel
- 3: relativer Anforderungszeitpunkt in ms
- 4: Zeit, die Betriebsmittel gehalten wird in ms

Beispiel: Task mit WCET von 9 ms

```
1 void task() {  
2     non_critical_work(); // 3 ms  
3  
4     cyg_mutex_lock(&R); // acquire  
5     critical_work(); // 4 ms  
6     cyg_mutex_unlock(&R); // release  
7  
8     non_critical_work(); // 2 ms  
9 }
```

Phasenversatz im Tracing

- Aufgabensysteme beginnen mit Phasenversatz von 1 ms
- Traces versetzt (Tracenullpunkt entspricht 1 ms)



- [1] Jane W. S. Liu.
Real-Time Systems.
2000.

