Übungen zu Systemprogrammierung 1

Üo – Einführung

Sommersemester 2024

Luis Gerhorst, Thomas Preisner, Jürgen Kleinöder

Lehrstuhl für Informatik 4 Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg





Agenda



- 0.1 Allgemeines
- 0.2 Organisatorisches
- 0.3 Linux-Kenntnisse
- 0.4 Versionsverwaltung mit Git
- 0.5 SP-Abgabesystem

Agenda

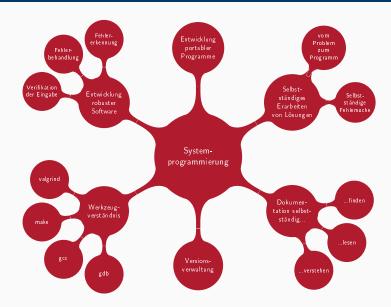


0.1 Allgemeines

- 0.2 Organisatorisches
- 0.3 Linux-Kenntnisse
- 0.4 Versionsverwaltung mit Git
- 0.5 SP-Abgabesystem

Lernziele Systemprogrammierung





Aufbau der SP-Übungen



Tafelübungen

- Vorstellung von Betriebssystemkonzepten und Werkzeugen
- Einführung in die Verwendung der Schnittstellen
- Erarbeiten eines kleinen Programmes (Demo)
- Besprechung der Abgaben und allgemeiner Fallstricke

Praktischer Teil – Aufgaben

- Arbeiten mit der Betriebssystemschnittstelle
- Fehlersuche und Fehlerbehebung
- Verwenden der vorgestellten Werkzeuge

Rechnerübungen

■ Hilfestellung für Aufgaben

Agenda



0.1 Allgemeines

0.2 Organisatorisches

0.3 Linux-Kenntnisse

0.4 Versionsverwaltung mit Git

o.5 SP-Abgabesystem

Praktischer Teil - Aufgaben



- Ausgabe neuer Aufgaben in den Tafelübungen
 - Aufgabenstellung meist recht knapp
 - ⇒ nicht alles bis in letzte Detail spezifiziert
 - Gegebene Spezifikationen sind zwingend einzuhalten
- Selbstständiges Bearbeiten der Aufgaben
 - bei Problemen hilft z.B. ein Besuch in den Rechnerübungen
- Korrektur und Bewertung durch die Tutoren
 - Korrekturen werden elektronisch zur Verfügung gestellt
 - eigenes Ergebnis nach Login im WAFFEL einsehbar
 - Korrekturrichtlinen auf Webseite dokumentiert
- Übungspunkte können das Klausurergebnis verbessern
 - Abschreibtests
 - Vorstellen der eigenen Lösungen
 - → Anwesenheit in Besprechungsübungen für Bonuspunkte
 - Notenbonus nur bei bestandener Klausur

Praktischer Teil – Bearbeitung der Aufgaben



- Bearbeitungszeitraum angegeben in Werktagen (Mo. bis Fr.)
 - Bearbeitungszeitraum beinhaltet Tag der Tafelübung
 - Feiertage und "Berg-Dienstag" (nach Pfingsten) nicht enthalten
 - Abgabetermin kann per Skript erfragt werden
- plant mit mindestens 8–16 Stunden (in Worten: ein bis zwei Tage)
 Bearbeitungszeit pro Aufgabe
 - langer Bearbeitungszeitraum bietet Flexibilität bei der Arbeitsverteilung
 - Feedback über wirkliche Bearbeitungszeit erwünscht

Kontakt zum SP-Team



- Mailingliste: i4sp@cs.fau.de
 - geht an alle Tutoren
 - Angelegenheiten, die nur die eigene Person/Gruppe betreffen
- Mailingliste: i4sp-orga@cs.fau.de
 - geht an die SP-Organisatoren
 - Fragen zur Organisation und zum Übungsbetrieb
- Rechnerübungen (siehe Homepage)
 - Hilfe bei konkreten Problemen (z. B. Quellcode kompiliert nicht)
 - kein Händchenhalten, während ihr die Tastatur bedient :)
- der korrigierende Tutor
 - Fragen zur Korrektur, vergessener Gruppenbonus
 - fälschlicherweise positiver Abschreibtest
- FSI-Forum: https://fsi.cs.fau.de/forum/18
 - inhaltliche Fragen zum Stoff oder den Aufgaben
 - allgemein alles, was auch für andere Teilnehmer interessant sein könnte

Agenda



- 0.1 Allgemeines
- 0.2 Organisatorisches
- 0.3 Linux-Kenntnisse
- 0.4 Versionsverwaltung mit Git
- o.5 SP-Abgabesystem

Linux



- Grundkenntnisse zur Linux- und Shell-Nutzung werden vorausgesetzt
- Bei Bedarf:
 - Linux-Kurs der FSI Informatik (inkl. Aufzeichnung): https://fsi.cs.fau.de/linuxkurs
 - Bei Problemen:
 Fragen stellen in den ersten Wochen der Rechnerübungen
- CIP als Referenzsystem
 - Einführung zum CIP: https://wwwcip.cs.fau.de/documentation/overview.de.html
 - Auflistung der Rechnerausstattung: https://www.cip.cs.fau.de/cipPools/roomIndex.de.html
 - Liste der SSH Host Keys: https://wwwcip.cs.fau.de/documentation/sshhostkeys.de.html

Dokumentation aus 1. Hand: Manual-Pages



- Aufgeteilt in verschiedene Sections
 - 1 Kommandos
 - 2 Systemaufrufe
 - 3 Bibliotheksfunktionen
 - 5 Dateiformate (Spezielle Datenstrukturen etc.)
 - 7 Verschiedenes (z. B. Terminaltreiber, IP)
- Angabe normalerweise mit Section: printf(3)

```
$ man 3 printf # man [section] begriff
```

Suche nach Sections:

```
$ man -f <begriff>
```

Suche nach Manual-Pages zu einem Stichwort:

```
$ man -k <stichwort>
```

■ **Achtung:** Manual-Pages unter Mac OS oft abweichend von Linux ⇒ CIP ist Referenzsystem!

Demo: man-page



Agenda

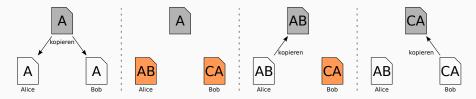


- 0.1 Allgemeines
- 0.2 Organisatorisches
- 0.3 Linux-Kenntnisse
- 0.4 Versionsverwaltung mit Git
- o.5 SP-Abgabesystem

Warum Versionsverwaltung?



• Gemeinsames Bearbeiten einer Datei kann zu Problemen führen:

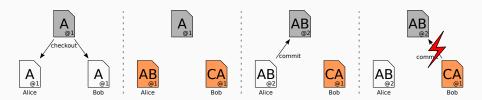


- Modifikationen werden nicht erkannt
- Änderungen von Alice gehen unbemerkt verloren

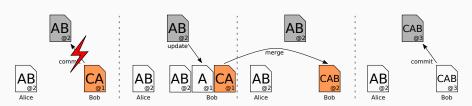
Warum Versionsverwaltung?



■ Versionsnummer zur Erkennung von Modifikationen



■ Entstandener Konflikt muss lokal gelöst werden



Das Versionsverwaltungssystem Git



- Kommando: git
- Speichert Zusatzinformationen zu jeder Änderung
 - Name des Ändernden
 - Zeitpunkt
 - Kommentar
 - .
 - ⇒ identifiziert durch Commit-Hash
- Hilfe über Manpages (man 1 git) oder git --help
- SP-Abgabesystem verwendet Git

Git-Repository einrichten

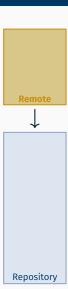


bfb76ad

main



~\$ git clone gitlab.cs.fau.de:i4sp/ ss23/test.git beispiel Cloning into 'beispiel'...



Git-Repository einrichten

main



bfb76ad



Remote

```
~$ git clone gitlab.cs.fau.de:i4sp/
    ss23/test.git beispiel
Cloning into 'beispiel'...
~$ cd beispiel
```

Workspace

Repository

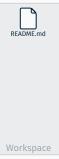


main



Remote

~/beispiel \$ touch README.md



Repository



main





```
~/beispiel $ touch README.md
~/beispiel $ git add README.md
```





main

bfb76ad bd2de5c

1 2



```
~/beispiel $ touch README.md
~/beispiel $ git add README.md
~/beispiel $ git commit -m "Liesmich
hinzugefügt"
[main bd2de5c] Liesmich hinzugefügt
1 file changed, 0 insertions(+), 0
deletions(-)
create mode 100644 README.md
```



























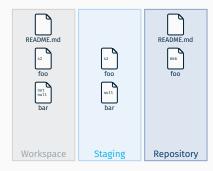




```
~/beispiel $ git add foo bar
~/beispiel $ echo "not null" > bar
~/beispiel $ git status
On branch main
Your branch is up to date with
    'origin/main'.

Changes to be committed:
    new file: bar
    modified: foo

Changes not staged for commit:
    modified: bar
```



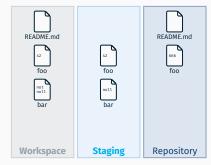


























main

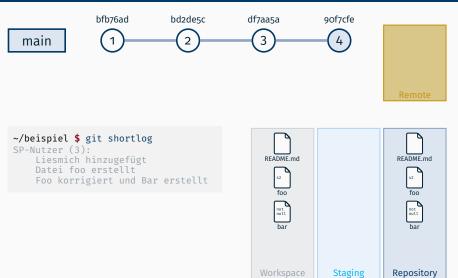
bfb76ad bd2de5c df7aa5a 90f7cfe

1 2 3 4







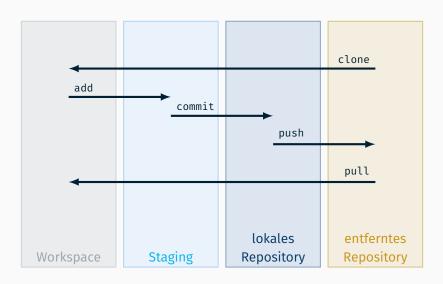






Überblick: Dateien mit GIT verwalten





Cheatsheet



```
git add <file> Datei als Kandidat für nächsten commit markieren
   git commit Änderungen versionieren
       git diff unversionierte Änderungen anzeigen
     git show neuste (versionierte) Änderungen anzeigen
    git status Änderungen zum Vorgänger anzeigen
       git log Historie anzeigen
git clone <url> initiales Kopieren von einer Quelle
      git pull kurz für holen und zusammenfügen
      git push in entfernte Quelle übertragen
```

man git-<cmd> Hilfe anzeigen, z.B. man git-add

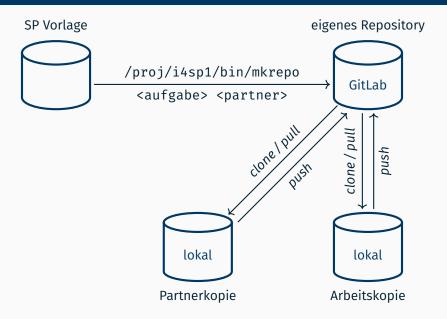
Agenda



- 0.1 Allgemeines
- 0.2 Organisatorisches
- 0.3 Linux-Kenntnisse
- 0.4 Versionsverwaltung mit Git
- 0.5 SP-Abgabesystem

Arbeitsablauf in SP





SP-Abgabesystem



- Für jede Aufgabe muss sich jede Übungsgruppe ein neues Vorgabe-Repository erstellen: /proj/i4sp1/bin/mkrepo <aufgabe> [<partner>]
 - aufgabe: aktuell zu bearbeitende Aufgabe
 - bei Gruppenabgaben: Nutzerkennung des partners
- Repository enthält Vorgabe
 (z.B. Programmgerüste und Beispieleingaben)
- Repository-Link: https://gitlab.cs.fau.de/i4sp/ss24/<TUEB>/<user>/<aufgabe>
- Nutzung von Git zum Erstellen von lokalen Arbeitskopien

SP-Abgabesystem



- Zum Abgabezeitpunkt wird der neueste Commit im Repository auf https://gitlab.cs.fau.de/i4sp/ss24/...eingesammelt
 - von dem Hauptbranch (main)
 - dieser Commit ist Abgabe der Übungsaufgabe
 - zu bewertende Änderungen stets mit **push** verbreiten
 - anderenfalls keine Bewertung!
 - bis zum Abgabezeitpunkt kann beliebig oft aktualisiert werden
- **Eigener** Abgabetermin kann per Skript erfragt werden

```
$ /proj/i4sp1/bin/get-deadline aufgabe1
Dein Abgabezeitpunkt fuer die Aufgabe 1: lilo ist 01.01.1970
um 17:30:00 Uhr
```

Beispiel-Workflow für Aufgabe 1



```
# Repository anlegen
student@cip ~ $ /proj/i4sp1/bin/mkrepo lilo
# Lokale Kopie des Repositories anlegen
student@cip ~ $ git clone https://gitlab.cs.fau.de/i4sp/...
# Bearbeiten der Dateien
student@cip ~ $ cd lilo
student@cip ~/lilo $ nano lilo.c
# Hinzufügen der Änderungen
student@cip ~/lilo $ git add lilo.c
student@cip ~/lilo $ git commit -m "add lilo.c"
# weitere Änderungen
student@cip ~/lilo $ vim lilo.c
student@cip ~/lilo $ git add lilo.c
student@cip ~/lilo $ git commit -m "bugfix in printf"
# Aktualisieren der Abgabe
student@cip ~/lilo $ git push
```

Gitlab CI





- Continuous Integration
- Pipeline mit vordefinierten Checks/Tests
- Auführung nach einem Push von neuen Commits
 - ⇒ Automatisiertes Testen
 - ⇒ Entdecken von Fehlern
 - ⇒ Überblick über Stand der Softwarefunktionalität

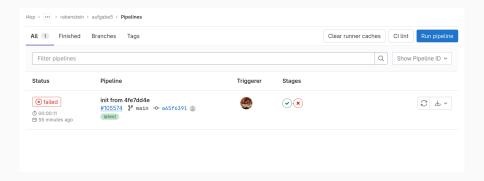
Gitlab CI - Aufbau



- Pipeline, bestehend aus Jobs und Stages
- Stages...
 - gruppieren mehrere Jobs
 - definieren, wann welche Jobs ausgeführt werden
 - z.B. build oder test Stage
- Jobs ...
 - definieren, was zu tun ist
 - werden von Runnern ausgeführt
- Tests ...
 - als Teilergebnisse von Jobs
 - liefern Rückmeldung, wie erfolgreich die Tests für den gegebenen Commit waren

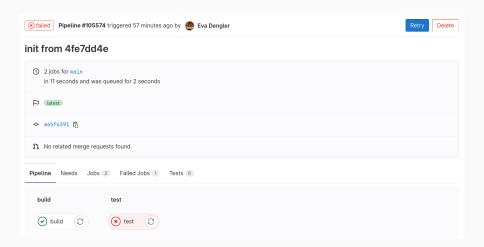
Hands-On: Übersicht über mehrere Pipelines





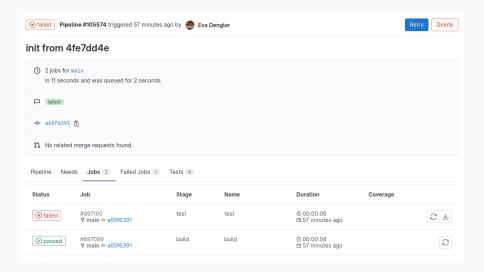
Hands-On: Detailansicht eines Commits





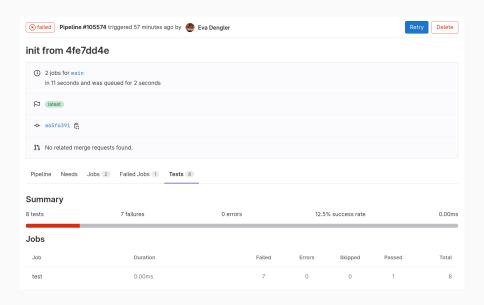
Hands-On: Jobs einer Pipeline





Hands-On: Tests einer Pipeline





Hands-On: Detailansicht der Tests einer Pipeline



< test 8 tests	7 failures 0 errors		12.5% success rate			0.00ms
Tests						
Suite	Name		Filename	Status	Duration	Details
	calloc_calls_malloc			*	0.00ms	View details
	calloc_is_zeroed			*	0.00ms	View details
	calloc_too_much_fails			×	0.00ms	View details
	free_valid_pointer_should_succe	eed		×	0.00ms	View details
	malloc_max_size_succeeds			*	0.00ms	View details
	realloc_calls_malloc			×	0.00ms	View details
	realloc_too_much_fails			×	0.00ms	View details
	malloc_too_much_fails			\odot	0.00ms	View details

Hands-On: Detailansicht eines einzelnen Tests



Scenario: student implementation creates the same output as the reference implementation

Given I have a directory "/tmp/creeper" with the following structure ... passed in 0.019s

And I add "/tmp/creeper" to the list of paths \dots passed in 0.000s When I run creeper \dots passed in 0.003s

And I run creeper's reference implementation ... passed in 0.003s Then student and reference implementations create the same output

... failed in 0.000s

- Merke: failed zeigt, welcher Schritt fehlgeschlagen ist
- Keywords aus Behavior Driven Development (BDD)
 - ⇒ Given: Vorbedingung
 - ⇒ When: Ausführung
 - ⇒ Then: Erwartetes Ergebnis

Gitlab CI - in SP



Testcases:

- Genaue Implementierung der Tests geheim
 - ⇒ Informationen nur in der Namensbeschreibung und den Details
- Sollen als grobe Hinweise auf Fehler dienen
 - ⇒ Angabe/Manpages genau lesen ;-)

HINWEIS

Die Jobs/Tests der Gitlab-CI ...

- sind lediglich als zusätzliche Hilfestellung gedacht
- haben **KEINEN** Anspruch auf Vollständigkeit / Korrektheit
 - Erfolgreiche Pipeline kann o Punkte bedeuten, fehlgeschlagene Pipeline aber auch volle Punktzahl