

Systemprogrammierung

Grundlagen von Betriebssystemen

Teil B – IV. Einleitung

2. Mai 2024

Rüdiger Kapitza

(© Wolfgang Schröder-Preikschat, Rüdiger Kapitza)



Lehrstuhl für Informatik 4
Systemsoftware



Friedrich-Alexander-Universität
Technische Fakultät

Gliederung

Einordnung

Fallstudie

Speicherbelegung

Analyse

Begriffsdeutung

Literaturauszüge

Zusammenfassung

Agenda

Einordnung

Fallstudie

Speicherbelegung

Analyse

Begriffsdeutung

Literaturauszüge

Zusammenfassung

Systemprogrammierung ~ Betriebssysteme

- Infrastruktursoftware für Rechensysteme
 - das Spektrum reicht von „Winzlingen“ bis hin zu „Riesen“
 - simple Prozeduren ⇔ komplexe Programmsysteme
 - entscheidend ist, dass Betriebssysteme nie dem Selbstzweck dienen
- jedes Rechensystem wird durch ein Betriebssystem betrieben
 - Ausnahmen bestätigen die Regel...



- Betriebssysteme sind **Handwerkszeug** der Informatik
 - mit dem umzugehen ist zur Benutzung eines Rechensystems
 - das gelegentlich zu beherrschen, anzupassen und auch anzufertigen ist



- IBM: z/VM (vormals VM/CMS), z/OS



- DEC: VAX/VMS



- DOS (16-/32-Bit)-, NT- und CE-Linie



¹Shakespeare zur Unabänderlichkeit oder Beeinflussbarkeit des Schicksals.

- funktionale und nichtfunk. Eigenschaften von Betriebssystemen werden durch die **Anwendungsdomäne** vorgegeben
 - gelegentlich passen bestehende „unspezifische“ Lösungen oder werden entsprechend angepasst (z.B. Linux)
 - häufig sind jedoch **anwendungsspezifische Lösungen** erforderlich
 - Systeme für den **Allgemeinzwec**
 - Rechensysteme für die gängigsten Aufgaben einer Anwendungsdomäne
 - *die Domäne der umseitig (S. 5) genannten Vertreter*
 - Systeme für den **Spezialzwec**
 - Rechensysteme zur Steuerung oder Regelung „externer“ Prozesse
 - für gewöhnlich mit vorhersagbarem Laufzeitverhalten (**Echtzeitsysteme**)
- ↪ **Anzahl der eingebetteten Systeme** (vgl. [11])
- (das „Smartphone“ nicht mitgerechnet)



Gliederung

Einordnung

Fallstudie

Speicherbelegung

Analyse

Begriffsdeutung

Literaturauszüge

Zusammenfassung

Fallstudie

Speicherbelegung

Die Funktionsweise (auch) von Betriebssystemen zu verstehen, hilft bemerkenswerte Erscheinungen innerhalb eines Rechensystems zu begreifen und in ihrer Bedeutung besser einzuschätzen.

- **Eigenschaften** (*features*) von Betriebssystemen erkennen:
 - funktionale**
 - Verwaltung der Betriebsmittel (bspw. Prozessor & Speicher) für eine Anwendungsdomäne
 - nichtfunktionale**
 - anfallender Zeit-, Speicher-, Energieverbrauch
 - d.h., **Gütemerkmale** einer Implementierung
- aus den funktionalen Eigenschaften resultierendes **Systemverhalten** unterscheiden von Fehlern (*bugs*) des Systems
 - um Fehler kann ggf. „herum programmiert“ werden
 - um zum Anwendungsfall unpassende Eigenschaften oft jedoch nicht

²Analytische Lernmethode, die die Vermittlung eines Stoffes als Gesamtheit in den Mittelpunkt stellt, um dann konstituierende Elemente weiter zu untersuchen.

- **zeilenweises Vorgehen:** Spaltenelemente j von Zeile i aufzählen

```

1 void by_row (int mx[], unsigned int n, int v) {
2     unsigned int i, j;
3     for (i = 0; i < n; i++)
4         for (j = 0; j < n; j++)
5             mx[i * n + j] = v;           /* "mx[i][j]" = v */
6 }
    
```

- **spaltenweises Vorgehen:** Zeilenelemente i von Spalte j aufzählen

```

7 void by_column (int mx[], unsigned int n, int v) {
8     unsigned int i, j;
9     for (j = 0; j < n; j++)
10        for (i = 0; i < n; i++)
11            mx[i * n + j] = v;           /* "mx[i][j]" = v */
12 }
    
```

Gemeinsamkeit und Unterschied (von vertauschten Zeilen abgesehen)

funktional erfüllen beide Varianten denselben Zweck
nichtfunktional unterscheiden sie sich ggf. im Laufzeitverhalten

³Erst zur Laufzeit bekannte Feldgrenzen (vgl. S. 39). Beachte: $mx[] \equiv *mx$.

Instanzenbildung und Initialisierung der Matrix

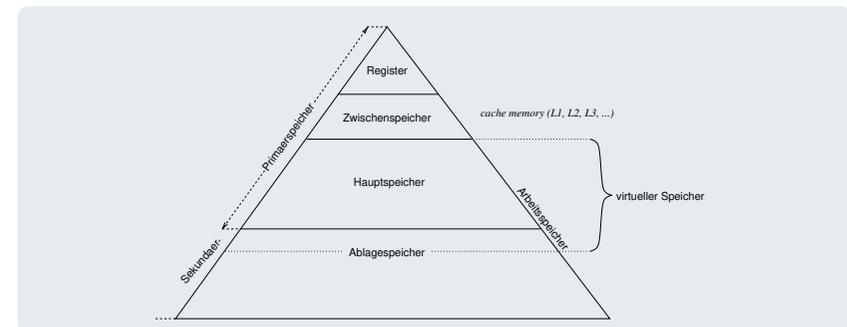
```

13 #include <stdlib.h>
14
15 int main (int argc, char *argv[]) {
16     if (argc == 3) {
17         unsigned int n = atoi(argv[2]);
18         if (n != 0) {
19             int *mx = (int*)calloc(n*n, sizeof(int));
20             if (mx != 0) {
21                 if (*argv[1] == 'R') by_row(mx, n, 42);
22                 else by_column(mx, n, 42);
23                 free(mx);
24             }
25         }
26     }
27 }
    
```

- 16** Verwendung: `<name> <way> <count>`
- 17** Größe einer Zeile bzw. Spalte einlesen
 - `long atoi(const char *str);`
- 19** Matrixspeicher anfordern und löschen
 - `void * calloc(size_t count, size_t size);`
- 21-22** zeilen-/spaltenweise Initialisierung mit 42
- 23** Matrixspeicher der Halde zurückgeben

Messung des Laufzeitverhalten

- Was wäre eine hinreichend große Matrix um *interessantes* Systemverhalten aufzuzeigen?



- z.B. 500 MB, da diese Größe evtl. auch den Ablagespeichers benötigt
- $N \times N$ Matrix, mit $N = 11\,174$ also $11\,174^2 \times \text{sizeof(int)} \approx 500$ MB
- Wie kann man das Laufzeitverhalten messen? `time <app>`
 - Ausführungszeit (Sekunden) im Anwendungskontext (`user`), im Kernel (`sys`) und insgesamt (`real`)

Betriebssystem	Zentraleinheit	Speicher	by_row()	by_column()	
Solaris	2 × 1 GHz UltraSPARC III	8 GB	3.64r	27.07r	(a)
			2.09u	24.68u	
			1.11s	1.10s	
Windows XP (Cygwin)	2 × 3 GHz Pentium 4 XEON	4 GB	0.87r	11.94r	(b)
			0.65u	11.62u	
			0.21s	0.21s	
Linux 2.6.20	2 × 3 GHz Pentium 4 XEON	4 GB	0.89r	14.73r	(c)
			0.48u	14.34u	
			0.40s	0.39s	
Linux 6.1	2 × 2.13 GHz Xeon(R) Nehalem EP	72 GB	0.46r	2.73r	(d)
			0.15u	2.37u	
			0.28s	0.35s	
Mac OS X 10.4	1.25 GHz PowerPC G4	512 MB	10.24r	106.72r	(e)
			0.69u	23.15u	
			2.12s	17.08s	
	1.5 GHz PowerPC G4	512 MB	10.11r	93.68r	(f)
			0.46u	23.71u	
			2.08s	6.85s	
1.25 GHz PowerPC G4	1.25 GB	512 MB	2.17r	27.95r	(g)
			0.43u	22.35u	
			1.50s	4.22s	

⁴time ./main x 11174, mit x ∈ {R, C}

Fallstudie

Analyse

Wo uns der Schuh drückt...

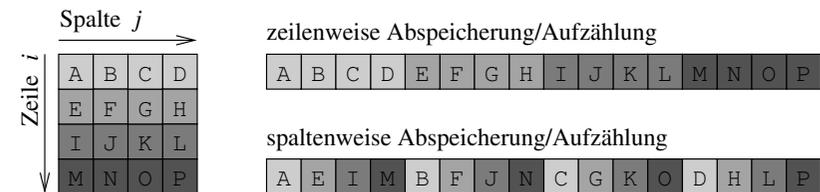
- (a)–(g) Linearisierung** AuD, GRA
 - zweidimensionales Feld → eindimensionaler Arbeitsspeicher
- (a)–(g) Zwischenspeicher (cache)** GRA
 - Zugriffsfehler (cache miss), Referenzfolgen
- (e)–(f) virtueller Speicher** SP
 - Seitenfehler (pagefault), Referenzfolgen
- (e)–(g) Betriebssystemarchitektur** SP
 - Verortung der Funktion zur Seitenfehlerbehandlung

Sir Isaac Newton

Was wir wissen, ist ein Tropfen, was wir nicht wissen, ist ein Ozean.

Linearisierung I

Speicherabbild mehrdimensionaler Felder



- im Abstrakten könnte uns diese **Abbildung** egal sein
- im Konkreten jedoch nicht

	Abspeicherung	Aufzählung	
zeilenweise		☺	☹
spaltenweise		☹	☺

Fälle (a)–(g)

- Abspeicherung zeilenweise (C bzw. main())
- Aufzählung zeilen- (by_row()) und spaltenweise (by_column())

Entwicklung der Adresswerte A beim Zugriff auf die Elemente einer zeilenweise abgespeicherten Matrix mit Anfangsadresse γ :

$i \setminus j$	0	1	2	...	$N - 1$
0	0	1	2	...	$N - 1$
1	$N + 0$	$N + 1$	$N + 2$...	$N + N - 1$
2	$2N + 0$	$2N + 1$	$2N + 2$...	$2N + N - 1$
...
$N - 1$	$(N - 1)N + 0$	$(N - 1)N + 1$	$(N - 1)N + 2$...	$(N - 1)N + N - 1$

■ $A = \gamma + (i * N + j) * \text{sizeof}(\text{int})$, für $i, j = 0, 1, 2, \dots, N - 1$

Fälle (a)–(g)

- linear im homogenen Fall (`by_row()`), Abspeicherung und Aufzählung sind gleichförmig \leadsto **starke Lokalität**
- sprunghaft, sonst (`by_column()`) \leadsto **schwache Lokalität**

- **Normalfall:** Datum befindet sich im Zwischenspeicher
 - Zugriffszeit \approx Zykluszeit der CPU, Wartezeit = 0

- **Ausnahmefall:** Datum befindet sich *nicht* im Zwischenspeicher

\hookrightarrow Zugriffsfehler \leadsto Einlagerung (**Zwischenspeicherzeile**, *cache line*)

- Zugriffszeit \geq Zykluszeit des RAM, Wartezeit > 0
- **schlimmster Fall (worst case):** Zwischenspeicher ist voll \hookrightarrow **GAU**
 - \hookrightarrow Zugriffsfehler \leadsto Ein- und ggf. Auslagerung (Zwischenspeicherzeile)
 - Zugriffszeit $\geq 2 \times$ Zykluszeit des RAM, Wartezeit $\gg 0$

- die Effektivität steht und fällt mit der **Lokalität** der Einzelzugriffe
 - starke Lokalität erhöht die **Trefferwahrscheinlichkeit** erheblich

Fälle (a)–(g)

- beide Varianten verursachen bei Ausführung den **GAU**
- `by_column()` \leadsto schwache Lokalität: **schlechte Trefferquote**

Arbeitsspeicher hat mehr Kapazität als der Hauptspeicher^a

^aBegrifflich sind Arbeits- und Hauptspeicher verschiedene Dinge!

- Hauptspeicher ist Zwischenspeicher \hookrightarrow **Vordergrundspeicher**
 - von Programm- bzw. Adressraumteilen eines oder mehrerer Prozesse
- ungenutzte Bestände im Massenspeicher \hookrightarrow **Hintergrundspeicher**
 - z.B. Plattenspeicher, SSD oder gar Hauptspeicher anderer Rechner
- gleiches Problem wie beim Zwischenspeicher (vgl. S. 18)
 - **Seitenumlagerung (paging)** \leadsto zeitaufwendige Ein-/Ausgabevorgänge
 - Zugriffszeit verlangsamt sich um einige Größenordnungen: **ns** \leadsto **ms**

Fälle (a)–(g): Zwickmühle wegen Hauptspeicherkapazität...

(e)–(f) beide Varianten verursachen den **GAU** (S. 18)

- kontraproduktiver **Seitenvorabruf (prepaging)** SP2

sonst fallen „nur“ Einlagerungsvorgänge an

- Prozess zieht sein Programm selbst in den Hauptspeicher

Schönheit, Stabilität, Nützlichkeit – Venustas, Firmitas, Utilitas: Die drei Prinzipien von Architektur [7]

- Systemfunktionen sind architektonisch verschieden ausgeprägt
 - sie teilen sich dieselben Domänen oder eben auch nicht
 - bzgl. Adressraum, Ausführungsstrang, Prozessor oder Rechnersystem
- architektonische & funktionale Merkmale widersprechen sich nicht
 - beide Arten bewirken jedoch gewisse **nichtfunktionale Eigenschaften**
 - z.B. verursachen domänenübergreifende Aktionen ggf. **Mehraufwand**

Fälle (e)–(g)

- Mac OSX = NeXTStep \cup Mach 2.5 \leadsto **mikrokernbasiert**
 - Systemfunktionen laufen als *Tasks* in eigenen Adressräumen ab
 - *Tasks* bieten Betriebsmittel für ggf. mehrere Ausführungsstränge
 - Ausführungsstränge sind die Zuteilungseinheiten für Prozessoren
- **externer Seitenabruf (external pager)** zur Seitenumlagerung
 - außerhalb des klassischen Kerns \leadsto domänenübergreifende Aktionen



⁵Matthäus 4.16

Einordnung

Fallstudie

Speicherbelegung

Analyse

Begriffsdeutung

Literaturauszüge

Zusammenfassung

Phänomen hin oder her...

Was macht ein Betriebssystem
[aus] ?

Begriffsdeutung

Literaturauszüge

Summe derjenigen Programme, die als **residenter** Teil einer EDV-Anlage für den Betrieb der Anlage und für die Ausführung der Anwenderprogramme erforderlich ist. [8]

Be'triebs-sys·tem <n.; -s, -e; EDV> Programmbündel, das die Bedienung eines Computers ermöglicht. [12]

Der Zweck eines Betriebssystems [besteht] in der **Verteilung von Betriebsmitteln** auf sich bewerbende Benutzer. [4]

Eine Menge von Programmen, die die Ausführung von Benutzerprogrammen und die **Benutzung von Betriebsmitteln steuern**. [3]

Eine **Softwareschicht**, die alle Teile des Systems verwaltet und dem Benutzer eine Schnittstelle oder eine **virtuelle Maschine** anbietet, die einfacher zu verstehen und zu programmieren ist [als die nackte Hardware]. [10]

Ein Programm, das als **Vermittler** zwischen Rechnernutzer und Rechnerhardware fungiert. Der Sinn des Betriebssystems ist eine Umgebung bereitzustellen, in der Benutzer bequem und effizient Programme ausführen können. [9]

The operating system is itself a program which has the functions of **shielding the bare machine** from access by users (thus protecting the system), and also of **insulating the programmer** from the many extremely intricate and messy problems of reading the program, calling a translator, running the translated program, directing the output to the proper channels at the proper time, and passing control to the next user. [5]

Ein Betriebssystem kennt auf jeden Fall keinen Prozessor mehr, sondern ist neutral gegen ihn, und das war es vorher noch nie. Und auf diese Weise kann man eben **jeden beliebigen Prozessor auf jedem beliebigen anderen emulieren**, wie das schöne Wort lautet. [6]

Es ist das Betriebssystem, das die Kontrolle über das Plastik und Metall (Hardware) übernimmt und anderen Softwareprogrammen (Excel, Word, ...) eine standardisierte Arbeitsplattform (Windows, Unix, OS/2) schafft. [2]

Die Programme eines digitalen Rechensystems, die zusammen mit den Eigenschaften der Rechanlage die Grundlage der möglichen Betriebsarten des digitalen Rechensystems bilden und insbesondere die Abwicklung von Programmen steuern und überwachen. (DIN 44300 [1]) ☺

Einordnung

Fallstudie

Speicherbelegung

Analyse

Begriffsdeutung

Literaturauszüge

Zusammenfassung

Be'triebs·sys·tem <n.; -s, -e; EDV> (*operating system*)

- eine Menge von Programmen, die
 - Programme, Anwendungen oder BenutzerInnen assistieren sollen
 - die Ausführung von Programmen überwachen und steuern
 - den Rechner für eine Anwendungsklasse betreiben
 - eine abstrakte Maschine implementieren
- verwaltet die Betriebsmittel eines Rechensystems
 - kontrolliert die Vergabe der (Software/Hardware) Ressourcen
 - verteilt diese ggf. gerecht an die mitbenutzenden Rechenprozesse
- definiert sich nicht über die Architektur, sondern über Funktionen

- wir werden...
 - SP1**
 1. einen „Hauch“ von Rechnerorganisation „einatmen“
 2. Betriebssysteme in ihrer Grobfunktion „von aussen“ betrachten
 3. Rechnerbetriebsarten kennen- und unterscheiden lernen
 - SP2**
 4. eine kurze Zwischenbilanz von SP1 ziehen
 5. Funktionen von Betriebssystemen im Detail untersuchen
 6. den Stoff rekapitulieren
- Zusammenhänge stehen im Vordergrund!
 - Leitfaden ist die ganzheitliche Betrachtung von Systemfunktionen
 - skizziert wird eine logische Struktur ggf. vieler Ausprägungsformen
 - klassischer Lehrbuchstoff wird ergänzt, weniger repetiert oder vertieft

Zusammenfassung

Bibliographie

Literaturverzeichnis (2)

- [4] HANSEN, P. B.:
Betriebssysteme.
Carl Hanser Verlag, 1977. –
ISBN 3-446-12105-6
- [5] HOFSTADTER, D. R.:
Gödel, Escher, Bach: An Eternal Golden Braid – A Metaphorical Fugue on Minds and Machines in the Spirit of Lewis Carrol.
Penguin Books, 1979. –
ISBN 0-140-05579-7
- [6] KITTLER, F. :
Interview.
<http://www.hydra.umn.edu/kittler/interview.html>, 1993
- [7] POLLIO, V. M. V.:
De Architectura Libris Decem.
Primus Verlag, 1996 (Original 27 v. Chr.)

Literaturverzeichnis (1)

- [1] DEUTSCHES INSTITUT FÜR NORMUNG:
Informationsverarbeitung – Begriffe.
Berlin, Köln, 1985 (DIN 44300)
- [2] EWERT, B. ; CHRISTOFFER, K. ; CHRISTOFFER, U. ; ÜNLÜ, S. :
FreeHand 10.
Galileo Design, 2001. –
ISBN 3-898-42177-5
- [3] HABERMANN, A. N.:
Introduction to Operating System Design.
Science Research Associates, 1976. –
ISBN 0-574-21075-X

Literaturverzeichnis (3)

- [8] SCHNEIDER, H.-J. :
Lexikon der Informatik und Datenverarbeitung.
München, Wien : Oldenbourg-Verlag, 1997. –
ISBN 3-486-22875-7
- [9] SILBERSCHATZ, A. ; GALVIN, P. B. ; GAGNE, G. :
Operating System Concepts.
John Wiley & Sons, Inc., 2001. –
ISBN 0-471-41743-2
- [10] TANENBAUM, A. S.:
Operating Systems: Design and Implementation.
Prentice-Hall, Inc., 1997. –
ISBN 0-136-38677-6
- [11] TENNENHOUSE, D. :
Proactive Computing.
In: *Communications of the ACM* 43 (2000), Mai, Nr. 5, S. 43-50

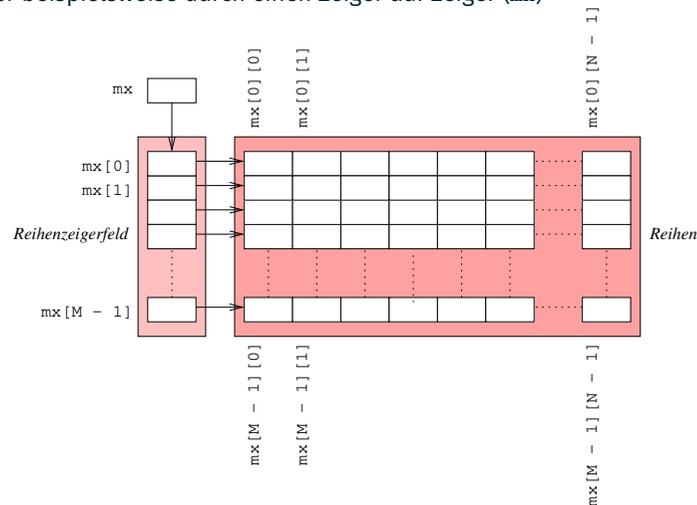
- [12] WAHRIG-BURFEIND, R. :
Universalwörterbuch Rechtschreibung.
 Deutscher Taschenbuch Verlag, 2002. –
 ISBN 3-423-32524-0

Anhang

Fallstudie

Matrix als zweidimensionales offenes Feld

- offene (dynamische) Felder als Datentypen kennt C nicht, sie sind bei Bedarf durch das **Zeigerkonzept** zu implementieren
 - hier beispielsweise durch einen Zeiger auf Zeiger (mx)



Instanzenbildung einer $N \times N$ Matrix

```

1  #include <stdlib.h>
2  #include <stdbool.h>
3
4  int main (int argc, char *argv[]) {
5      if (argc == 3) {
6          unsigned int n = atoi(argv[2]);
7          if (n != 0) {
8              int **mx = (int**)calloc(n, sizeof(int*));
9              if (mx != 0) {
10                 bool goon = true;
11                 for (int i = 0; i < n; i++) {
12                     mx[i] = (int*)calloc(n, sizeof(int));
13                     if (mx[i] == 0) {
14                         goon = false;
15                         break;
16                     }
17                 }
18             }
19             if (goon) {
20                 /* all complete, initialize... */
21                 if (*argv[1] == 'R') by_row(mx, n, 42);
22                 else by_column(mx, n, 42);
23             }
24             for (int i = 0; i < n; i++) {
25                 /* deallocate integer rows */
26                 if (mx[i] == 0) break;
27                 free(mx[i]);
28             }
29             free(mx);
30             /* deallocate row pointer field */
31         }
32     }
33 }

```

- **zeilenweises Vorgehen:** Spaltenelemente j von Zeile i aufzählen

```

1 void by_row (int *mx[], unsigned int n, int v) {
2     unsigned int i, j;
3     for (i = 0; i < n; i++)
4         for (j = 0; j < n; j++)
5             mx[i][j] = v;
6 }
    
```

- **spaltenweises Vorgehen:** Zeilenelemente i von Spalte j aufzählen

```

7 void by_column (int *mx[], unsigned int n, int v) {
8     unsigned int i, j;
9     for (j = 0; j < n; j++)
10        for (i = 0; i < n; i++)
11            mx[i][j] = v;
12 }
    
```

Gemeinsamkeit und Unterschied (vgl. S. 10)

funktional nutzen beide ein zweidimensionales dynamisches Feld

nichtfunktional unterscheiden sie sich im Laufzeitverhalten

- kritischer Lastpunkt (*hotspot*) ist die Zuweisung der inneren Schleife⁶
- dynamisch angelegtes Feld festen Ausmaßes (S. 10)
- dynamisch angelegtes Feld offenen Ausmaßes (S. 41)

```

- by_row
1 LBB0_3:
2     movl %ecx, (%edx,%ebx,4)
3     incl %ebx
4     cmpl %ebx, %eax
5     jne LBB0_3
    
```

```

- by_column
6 LBB1_3:
7     movl %ecx, (%ebx)
8     addl %esi, %ebx
9     decl %eax
10    jne LBB1_3
    
```

```

- by_row
11 LBB0_3:
12    movl %ecx, (%edi,%ebx,4)
13    incl %ebx
14    cmpl %ebx, %eax
15    jne LBB0_3
    
```

```

- by_column
16 LBB1_3:
17    movl (%edx,%edi,4), %ebx
18    movl %ecx, (%ebx,%esi,4)
19    incl %edi
20    cmpl %edi, %eax
21    jne LBB1_3
    
```

- zeilenweises Vorgehen ist in beiden Varianten im Zeitverhalten gleich, aber der offene Fall benötigt mehr Speicher (Reihenzeigerfeld)
- spaltenweises Vorgehen benötigt bei der offenen Variante mehr Zeit, da komplexere und mehr Befehle benötigt werden

⁶gcc -O -m32 -fomit-frame-pointer -fno-pic -static -S