

# Übungen zu Systemnahe Programmierung in C (SPiC) – Sommersemester 2024

---

## Übung 11

Maxim Ritter von Onciul  
Arne Vogel

Lehrstuhl für Informatik 4  
Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg



Lehrstuhl für Informatik 4  
Systemsoftware



Friedrich-Alexander-Universität  
Technische Fakultät

## Vorstellung Aufgabe 7

---

# Signale

---

## Signale



- Verwendung von Signalen
  - Ereignissignalisierung des Betriebssystemkerns an einen Prozess
  - Ereignissignalisierung zwischen Prozessen
- Vergleichbar mit Interrupts beim AVR
- Zwei Arten von Signalen
  - Synchrone Signale: Durch Prozessaktivität ausgelöst (Trap)
    - ⇒ Zugriff auf ungültigen Speicher, ungültiger Befehl
  - Asynchrone Signale: “Von außen” ausgelöst (Interrupt)
    - ⇒ Timer, Tastatureingabe
- Standardbehandlungen für Signale bereits vorhanden



- Das Standardverhalten bei den meisten Signalen ist die Terminierung des Prozesses, bei einigen Signalen mit Anlegen eines Core-Dumps
  - SIGALRM (Term): Timer abgelaufen (`alarm(2)`, `setitimer(2)`)
  - SIGCHLD (Ign): Statusänderung eines Kindprozesses
  - SIGINT (Term): Interrupt (Shell: CTRL-C)
  - SIGQUIT (Core): Quit (Shell: CTRL-\)
  - SIGKILL (nicht behandelbar): Beendet den Prozess
  - SIGTERM (Term): Terminierung; Standardsignal für `kill(1)`
  - SIGSEGV (Core): Speicherschutzverletzung
  - SIGUSR1, SIGUSR2 (Term): Benutzerdefinierte Signale
- Siehe auch `signal(7)`

2

## Signal zustellen



- Kommando `kill(1)` aus der Shell

```
01 kill -USR1 <pid>
```

- Parameter: Signalnummer oder Signal ohne "SIG"

- Systemaufruf `kill(2)`

```
01 int kill(pid_t pid, int signo);
```

3



- Konfiguration mit Hilfe einer Variablen vom Typ `sigset_t`
- Hilfsfunktionen konfigurieren die Signalmaske
  - `sigemptyset(3)`: Alle Signale aus Maske entfernen
  - `sigfillset(3)`: Alle Signale in Maske aufnehmen
  - `sigaddset(3)`: Signal zur Maske hinzufügen
  - `sigdelset(3)`: Signal aus Maske entfernen
  - `sigismember(3)`: Abfrage, ob Signal in Maske enthalten ist
- AVR-Analogie: EIMSK-Register

4



- Setzen einer Maske mit

```
01 int sigprocmask(int how, const sigset_t *set, sigset_t *oset);
```

- `how`: Operation
  - `SIG_SETMASK`: Setzt eine absolute Signalmaske
  - `SIG_BLOCK`: Blockiert Signale relativ zur aktuell gesetzten Maske
  - `SIG_UNBLOCK`: Deblockiert Signale relativ zur aktuell gesetzten Maske
- `oset`: Speichert Kopie der vorherigen Signalmaske (optional)
- Die Signalmaske wird bei `fork(2)/exec(3)` vererbt

## Beispiel

```
01 sigset_t set;  
02 sigemptyset(&set);  
03 sigaddset(&set, SIGUSR1);  
04 sigprocmask(SIG_BLOCK, &set, NULL); /* Blockiert SIGUSR1 */
```

- AVR-Analogie: Sperren kritischer Abschnitte (`cli()`, `sei()`)

5



- Konfiguration mit Hilfe der Struktur sigaction

```
01 struct sigaction {  
02     void (*sa_handler)(int); // Behandlungsfunktion  
03     sigset_t sa_mask;        // Zusätzlich blockierte Signale  
04     int sa_flags;           // Diverse Einstellungen  
05 }
```

- Signalbehandlung kann über sa\_handler konfiguriert werden:
  - SIG\_IGN: Signal ignorieren
  - SIG\_DFL: Default-Signalbehandlung einstellen
  - Funktionspointer
- SIG\_IGN und SIG\_DFL werden nach exec(3) beibehalten, Funktionspointer nicht. Warum?
- AVR-Analogie: ISR( . . ), Alarmhandler

6



- Konfiguration mit Hilfe der Struktur sigaction

```
01 struct sigaction {  
02     void (*sa_handler)(int); // Behandlungsfunktion  
03     sigset_t sa_mask;        // Zusätzlich blockierte Signale  
04     int sa_flags;           // Diverse Einstellungen  
05 }
```

- Während Signalbehandlung sind folgende Signale blockiert:
    - Signalmaske bei Eintreffen des Signals
    - Zusätzlich: Auslösendes Signal
    - Zusätzlich: Signale in sa\_mask
- ⇒ Synchronisation mehrerer Signalhandler durch sa\_mask

7



- Konfiguration mit Hilfe der Struktur sigaction

```
01 struct sigaction {  
02     void (*sa_handler)(int); // Behandlungsfunktion  
03     sigset_t sa_mask;        // Zusätzlich blockierte Signale  
04     int sa_flags;           // Diverse Einstellungen  
05 }
```

- sa\_flags beeinflussen das Verhalten beim Signalempfang
- Bei uns gilt: sa\_flags=SA\_RESTART

8

## Setzen der Signalbehandlung



- Konfiguration mit Hilfe der Struktur sigaction

```
01 struct sigaction {  
02     void (*sa_handler)(int); // Behandlungsfunktion  
03     sigset_t sa_mask;        // Zusätzlich blockierte Signale  
04     int sa_flags;           // Diverse Einstellungen  
05 }
```

- Konfiguration Setzen

```
01 #include <signal.h>  
02  
03 int sigaction(int sig, const struct sigaction *act,  
04               struct sigaction *oact);
```

- man `signal` zeigt die Funktion `signal()`, die NICHT verwendet werden sollte.

9



```
01 struct sigaction {
02     void (*sa_handler)(int); // Behandlungsfunktion
03     sigset_t sa_mask;        // Zusätzlich blockierte Signale
04     int sa_flags;           // Diverse Einstellungen
05 }
```

## ■ Installieren eines Handlers für SIGUSR1

```
01 #include <signal.h>
02 static void my_handler(int sig) {
03     // [...]
04 }
05
06 int main(int argv, char *argv[]) {
07     struct sigaction action;
08     action.sa_handler = my_handler;
09     sigemptyset(&action.sa_mask);
10     action.sa_flags = SA_RESTART;
11     sigaction(SIGUSR1, &action, NULL);
12     // [...]
13 }
```

10

# Warten auf Signale



- Problem: In einem kritischen Abschnitt auf ein Signal warten
  1. Signal deblockieren
  2. *Passiv* auf Signal warten (*Schlafen* legen)
  3. Signal blockieren
  4. Kritischen Abschnitt bearbeiten
- Operationen müssen atomar am Stück ausgeführt werden!

```
01 #include <signal.h>
02 int sigsuspend(const sigset_t *mask);
```

1. `sigsuspend(2)` setzt temporäre Signalmaske
  2. Prozess blockiert bis zum Eintreffen eines Signals
  3. Signalhandler wird ausgeführt
  4. `sigsuspend(2)` stellt ursprüngliche Signalmaske wieder her
- AVR-Analogie: Schlafschleife, `sleep_cpu()`

11



- SIGUSR1 im kritischen Abschnitt sperren
- Auf Signal warten

```

01 sigset_t sync_mask, old_mask;
02 sigemptyset(&sync_mask);
03 sigaddset(&sync_mask, SIGUSR1);
04
05 sigprocmask(SIG_BLOCK, &sync_mask, &old_mask);
06 while(!event) {
07     sigsuspend(&old_mask);
08 }
09 sigprocmask(SIG_SETMASK, &old_mask, NULL);
    
```

12

## POSIX-Signale vs. AVR-Interrupts



Beschreibung	Interrupts	Signale
Behandlung installieren	ISR()-Makro	sigaction(2)
Auslöser	Hardware	Prozesse mit kill(2) oder Betriebssystem
Synchronisation	cli(), sei()	sigprocmask(2)
Warten auf Signale	sei(); sleep_cpu()	sigsuspend(2)

- Signale und Interrupts sind sehr **ähnliche Konzepte**
- Synchronisation ist oft konzeptionell identisch zu lösen

13



# Aufgabe: mish

---

## Aufgabe: mish - Teil b)



### Signalbehandlung von SIGINT

- Anpassen der Signalbehandlungen für CTRL+C
- SIGINT wird allen Prozessen des Terminals zugestellt

```
01 $> ./mish
02 mish> sleep 2
03 Exit status [5321] = 0
04 mish> sleep 10000
05 ^C # CTRL+C
06 $>
```

⇒ Bei CTRL+C stirbt sleep und mish

- Anpassen der Signalbehandlung:
  - Eltern: Signal ignorieren (SIG\_IGN)
  - Kind: Default-Behandlung (SIG\_DFL)



## Aufsammeln von Zombieprozessen

- Bisher: Aufsammeln durch `waitpid(2)` (blockierend)
- Signal `SIGCHLD` zeigt Statusänderung von Kindprozessen an
  - Kindprozess wurde gestoppt
  - Kindprozess ist terminiert
- Jetzt: Aufsammeln durch `waitpid(2)` (nicht-blockierend)
- Warten auf Statusveränderungen mit `sigsuspend(2)`

15

# Aufgabe: mish - Teil c)



## Unterstützung von Hintergrundprozessen

- Kommandos mit abschließenden `'&'`  
⇒ Hintergrundprozess
- Beispiel: `./sleep 10 &`
- Ausgabe der Prozess-ID und des Prompts
- Anschließend sofort Entgegennahme neuer Befehle

```
01 # Starten eines Hintergrundprozesses mit &
02 mish> sleep 10 &
03 Started [2110]
04 mish> ls
05 Makefile mish mish.c
06 Exit Status [2115] = 0
07 ...
08 Exit status [2110] = 0
```

16



## Unterstützung von Hintergrundprozessen

- Beim Warten auf Vordergrundprozesse sollen terminierende Hintergrundprozesse sofort eingesammelt werden

```

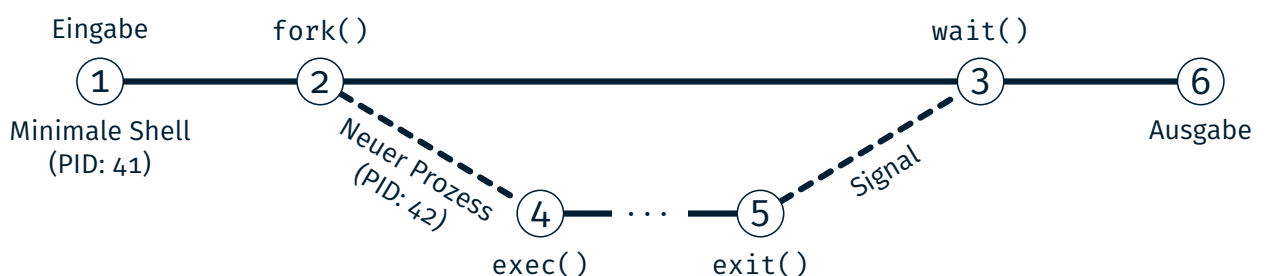
01 # Starten mehrerer Hintergrundprozesse
02 mish> sleep 3 &
03 Started [2110]
04 mish> sleep 5 &
05 Started [2115]
06 mish> sleep 10 &
07 Started [2118]
08
09 # Starten eines Vordergrundprozesses
10 mish> sleep 20
11 Exit Status [2110] = 0      # sleep 3 &
12 Exit Status [2115] = 0      # sleep 5 &
13 Exit Status [2118] = 0      # sleep 10 &
14 Exit Status [2121] = 0      # sleep 20
15 mish>
    
```

17

# Aufgabe: mish - Teil c)



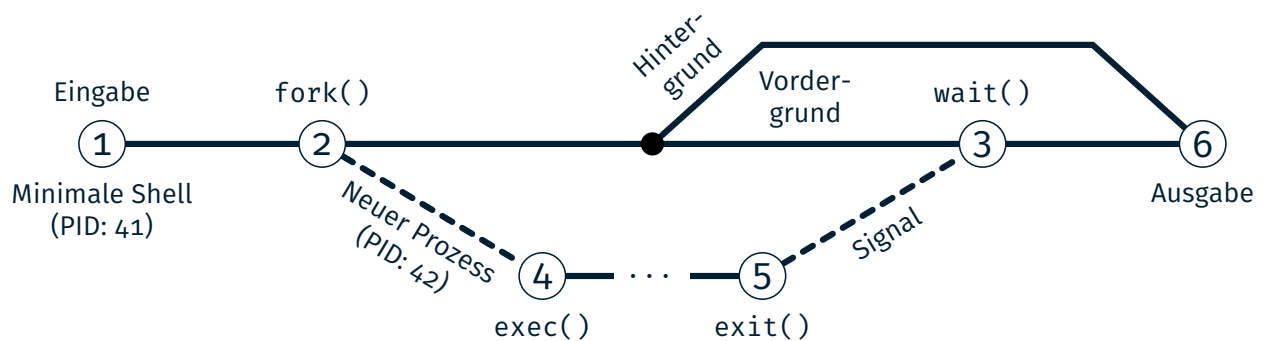
- Erweiterung des Basisablaufs
- Auf Eingaben vom Benutzer warten
  - Neuen Prozess erzeugen
  - Eltern: Wartet auf die Beendigung des Kindes
  - Kind: Startet Programm
  - Kind: Programm terminiert
  - Eltern: Ausgabe der Kindzustands



18



- Erweiterung des Basisablaufs
  1. Auf Eingaben vom Benutzer warten
  2. Neuen Prozess erzeugen
  3. Eltern: Wartet auf die Beendigung des Kindes (*Nur Vordergrund*)
  4. Kind: Startet Programm
  5. Kind: Programm terminiert
  6. Eltern: Ausgabe der Kindzustands



18



Welche Klausur wollen wir nächste Woche besprechen?

# Hands-on: Stoppuhr

Screencast: <https://www.video.uni-erlangen.de/clip/id/19835>

## Hands-on: Stoppuhr



```
01 $ ./stoppuhr
02 Press Ctrl+C (SIGINT) to start and stop
03 ^CStarted...
04 1 sec
05 2 sec
06 3 sec
07 4 sec
08 ^CStopped.
09 Duration: 4 sec 132 msec
```

- Ablauf:
  - Stoppuhr startet durch SIGINT Signal
    - Gibt jede Sekunde die bisherige Dauer aus (Format: "3 sec")
  - Stoppuhr stoppt bei weiterem SIGINT und gibt Dauer aus
    - Gibt Gesamtdauer inkl. Millisekunden aus (Format: "4 sec 132 msec")
    - Beendet sich anschließend
- Verwendet intern SIGALRM und `setitimer(2)`
- Schutz kritischer Abschnitte beachten



## 1. Signalhandler installieren: sigaction(2)

```
01 struct sigaction act;
02 act.sa_handler = SIG_DFL; // Handlersignatur: void f(int signum)
03 act.sa_flags = SA_RESTART;
04 sigemptyset(&act.sa_mask);
05 sigaction(SIGINT, &act, NULL);
```

## 2. Signale blockieren/deblockieren: sigprocmask(2)

```
01 sigset_t set;
02 sigemptyset(&set);
03 sigaddset(&set, SIGUSR1);
04 sigprocmask(SIG_BLOCK, &set, NULL); /* Blockiert SIGUSR1 */
05 // kritischer Abschnitt
06 sigprocmask(SIG_UNBLOCK, &set, NULL); /* Deblockiert SIGUSR1 */
```

22



## 3. Auf Signale warten: sigsuspend(2)

```
01 sigprocmask(SIG_BLOCK, &set, &old); /* Blockiert Signale */
02 while(event == 0){
03     sigsuspend(&old); /* Wartet auf Signale */
04 }
05 sigprocmask(SIG_SETMASK, &old, NULL); /* Deblockiert Signale */
```

22



- Zeitgeber mittels setitimer(2) konfigurieren

```
01 #include <sys/time.h>
02
03 int setitimer(int which, const struct itimerval *new_value,
04              struct itimerval *old_value);
```

- Parameter:

**which** Hier: ITIMER\_REAL (Physikalische Zeit)

**new\_value** Zu setzende Konfiguration

**old\_value** Zum Auslesen der vorherigen Konfiguration

- SIGALRM: Timer ist abgelaufen bzw. Alarm eingetreten
  - Standardbehandlung: Programm beenden
  - Eigenen Signalhandler installieren

23



- Strukturen zur Konfiguration

```
01 struct timeval {
02     time_t      tv_sec;          /* seconds */
03     suseconds_t tv_usec;       /* microseconds */
04 };
```

Beschreibt Zeitintervall mit tv\_sec s und tv\_usec  $\mu$ s

```
01 struct itimerval {
02     struct timeval it_interval; /* Interval for periodic timer */
03     struct timeval it_value;   /* Time until next expiration */
04 };
```

Erster Alarm nach Intervall it\_value

danach periodischer Alarm mit Intervall it\_interval

- Besondere Werte

**it\_interval = {0, 0}** Singleshot Alarm

**it\_value = {0, 0}** Alarm abbrechen

24