Übungen zu Systemnahe Programmierung in C (SPiC) – Sommersemester 2026

Übung 7

Arne Vogel
Maxim Ritter von Onciul
Eva Dengler

Lehrstuhl für Informatik 4
Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg

Lehrstuhl für Informatik 4
Systemsoftware

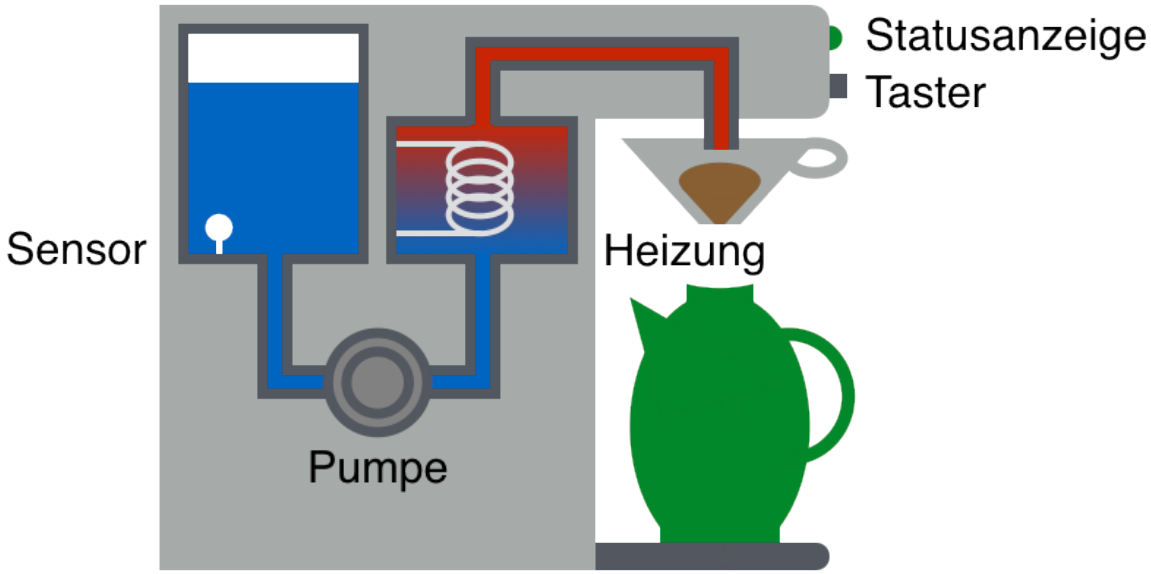
Friedrich-Alexander-Universität
Technische Fakultät

Vorstellung Aufgabe 4

Hands-on: Kaffeemaschine

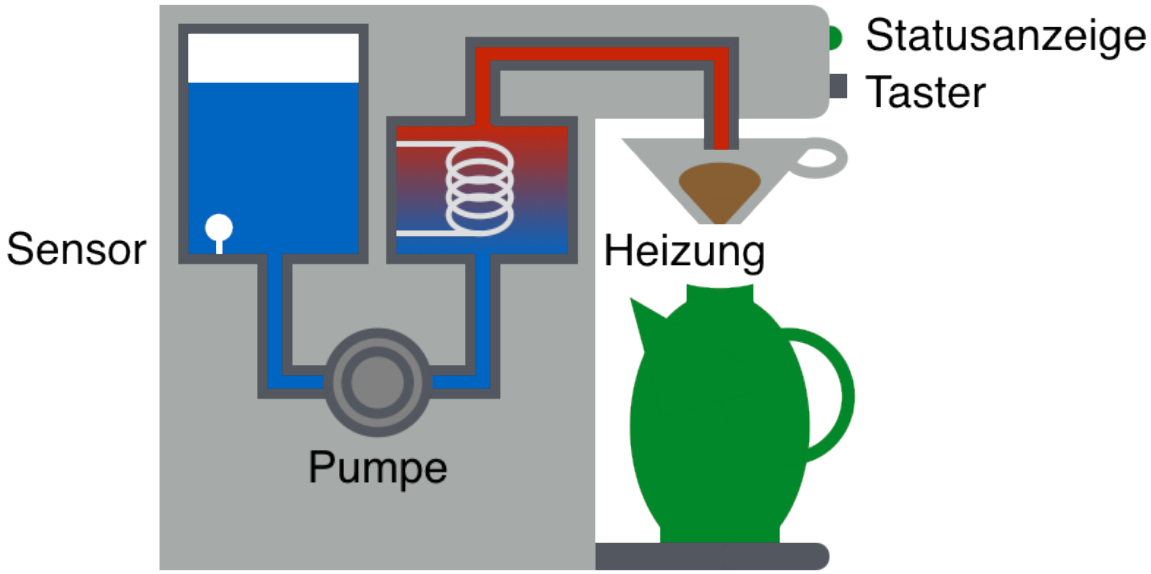
Screencast: https://www.video.uni-erlangen.de/clip/id/17647

Hands-on: Kaffeemaschine (1)



- Lernziele:
  - Zustandsautomaten
  - Timer bzw. Alarm
  - Interrupts & Schlafenlegen

Hands-on: Kaffeemaschine (1)



- Beschaltung:
  - Pumpe & Heizung: Port D, Pin 5 (active-low)
  - Taster: `INT0` an Port D, Pin 2 (active-low)
  - Sensor: `INT1` an Port D, Pin 3 (Wasser: high; kein Wasser: low)
  - Statusanzeige:
    - `BLUE0`: **STANDBY**
    - `GREEN0`: **ACTIVE**
    - `RED0`: **NO_WATER**

Hands-on: Kaffeemaschine (2)

STANDBY

- Kaffeemaschine ist aus
- Pumpe und Heizung sind aus
- Benutzer kann Kaffeezubereitung durch Tastendruck starten
- Anfangszustand

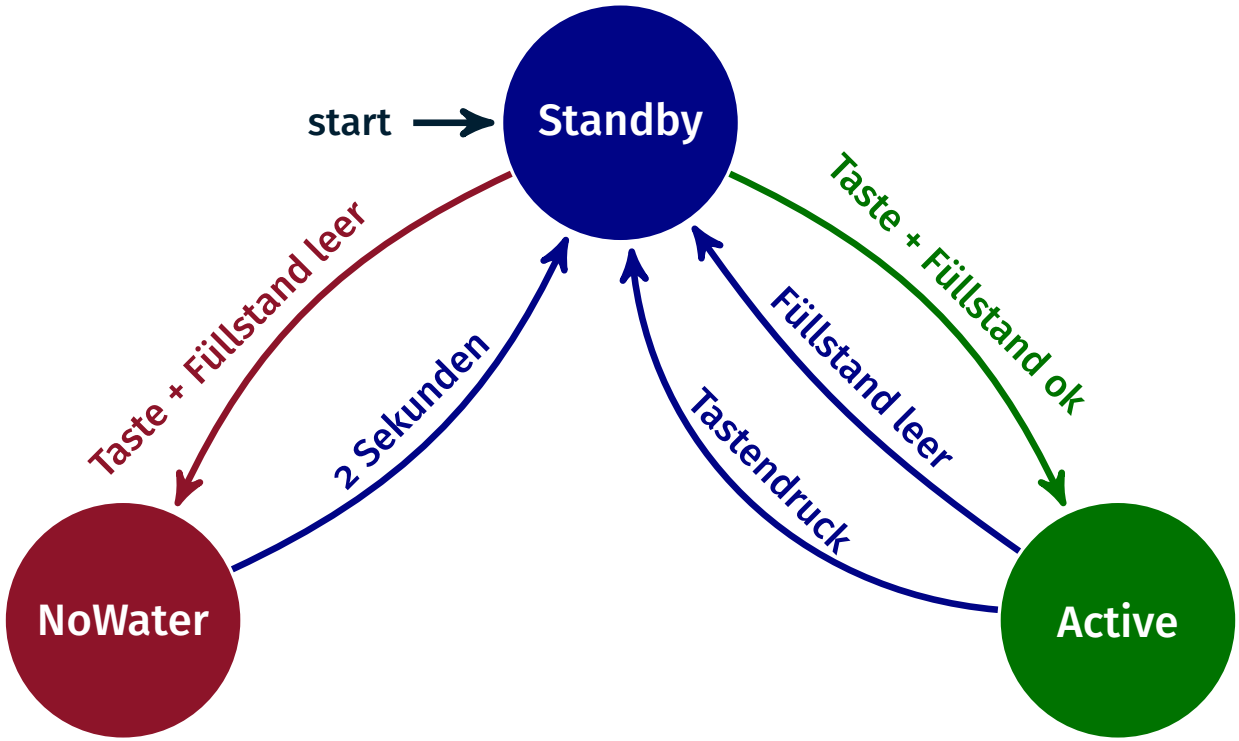
ACTIVE

- Kaffeemaschine ist an
- Pumpe und Heizung sind an
- Wassertank ist nicht leer
- Benutzer kann Kaffeezubereitung durch Tastendruck beenden

NO_WATER

- Kaffeemaschine zeigt an, dass sie nicht genügend Wasser hat
- Pumpe und Heizung sind aus
- Zeitdauer: 2 Sekunden

Hands-on: Kaffeemaschine (2)



- Hinweise:
  - Tastendruck & Füllstandsänderung durch Interrupts
  - Statusanzeige: `void setLEDState(state_t state)`
  - Wartephasen ggf. über Singleshot-Alarm realisieren
  - In Wartephasen Mikrocontroller in den Energiesparmodus

Hands-on: Kaffeemaschine (3)

DDRx hier konfiguriert man Pin i von Port x als Ein- oder Ausgang

- `Bit i = 1` → Pin i als Ausgang verwenden
- `Bit i = 0` → Pin i als Eingang verwenden

PORTx Auswirkung **abhängig von DDRx**:

- ist Pin i **als Ausgang konfiguriert**, so steuert Bit i im PORTx Register ob am Pin i ein high- oder ein low-Pegel erzeugt werden soll
  - `Bit i = 1` → high-Pegel an Pin i
  - `Bit i = 0` → low-Pegel an Pin i
- ist Pin i **als Eingang konfiguriert**, so kann man einen internen pull-up-Widerstand aktivieren
  - `Bit i = 1` → pull-up-Widerstand an Pin i (Pegel wird auf high gezogen)
  - `Bit i = 0` → Pin i als tri-state konfiguriert

PINx Bit i gibt aktuellen Wert des Pin i von Port x an (nur lesbar)

Hands-on: Kaffeemaschine (4)

- Interrupt Sense Control (ISC) Bits befinden sich beim ATmega328PB im External Interrupt Control Register A (EICRA)
- Position der ISC-Bits im Register durch Makros definiert

Interrupt 0		Interrupt bei	Interrupt 1	
ISC01	ISC00		ISC11	ISC10
0	0	low Pegel	0	0
0	1	beliebiger Flanke	0	1
1	0	fallender Flanke	1	0
1	1	steigender Flanke	1	1

- ATmega328PB: External Interrupt Mask Register (EIMSK)
- Die Bitpositionen in diesem Register sind durch Makros INTn definiert

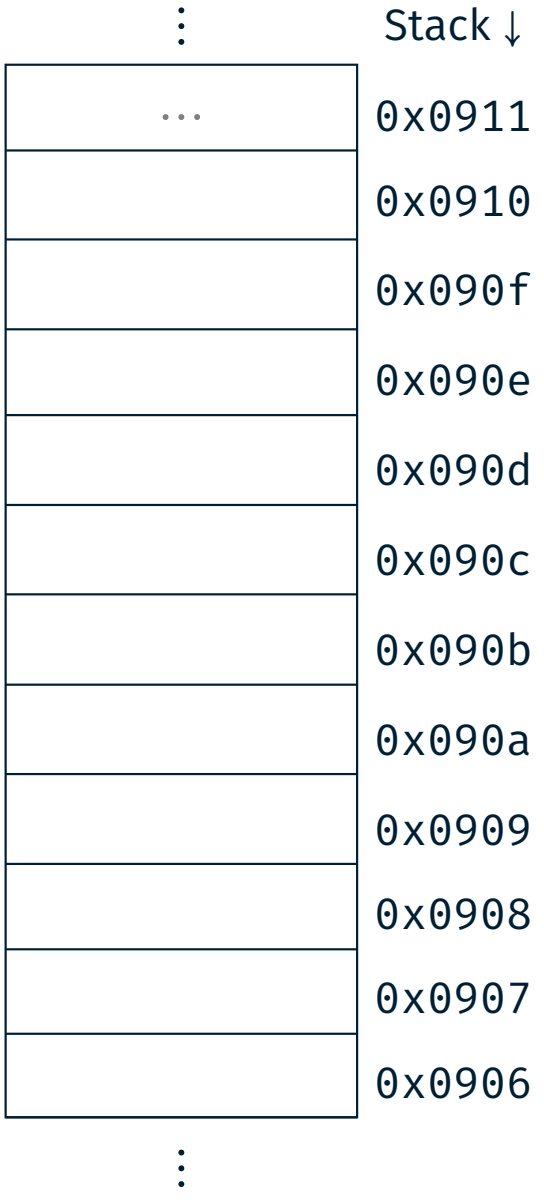
Hands-on: Laufschrift

Screencast: `https://www.video.uni-erlangen.de/clip/id/18170`

Vertiefung: Strings

- `char`: Einzelnes Zeichen (z.B. `'a'`)
- String: Array von `chars` (z.B. `"Hello"`)
- In C: Letztes Zeichen eines Strings: `'\0'`
  ⇒ Speicherbedarf: strlen(s) + 1

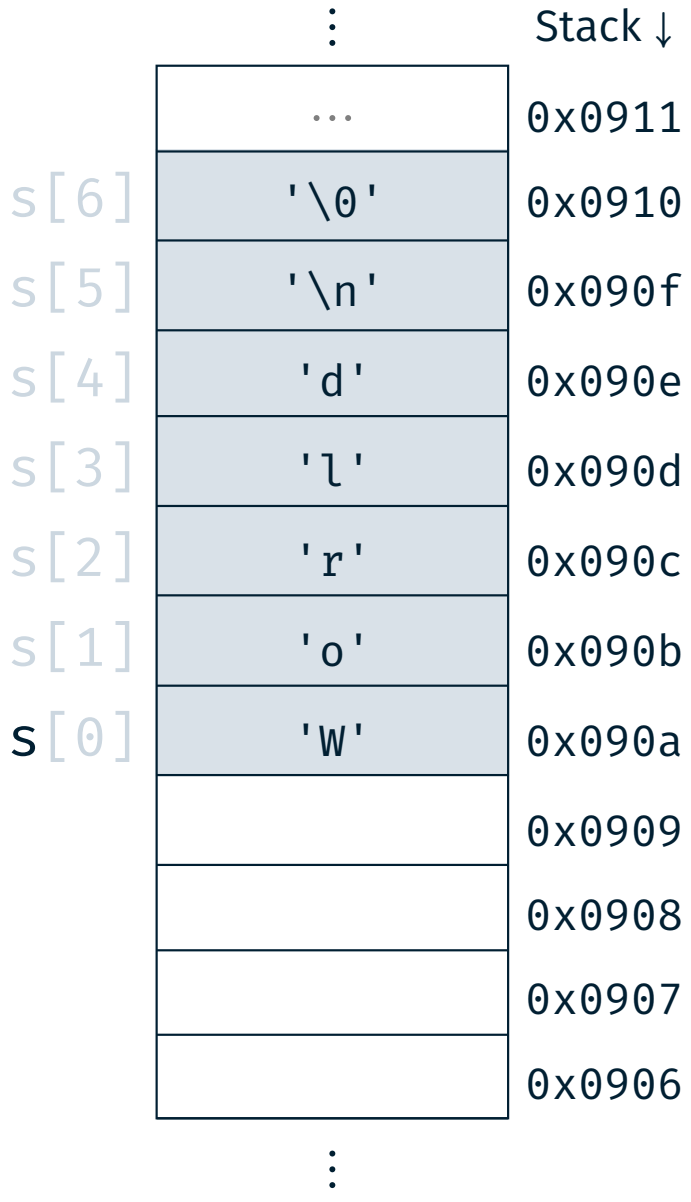
```
01 char s[] = "World\n";
02 char c = s[0];
03 c = s[4];
04 char *s2 = s + 2;
05 c = s2[1];
```



Vertiefung: Strings

- `char`: Einzelnes Zeichen (z.B. `'a'`)
- String: Array von `char`s (z.B. `"Hello"`)
- In C: Letztes Zeichen eines Strings: `'\0'`
  ⇒ Speicherbedarf: strlen(s) + 1

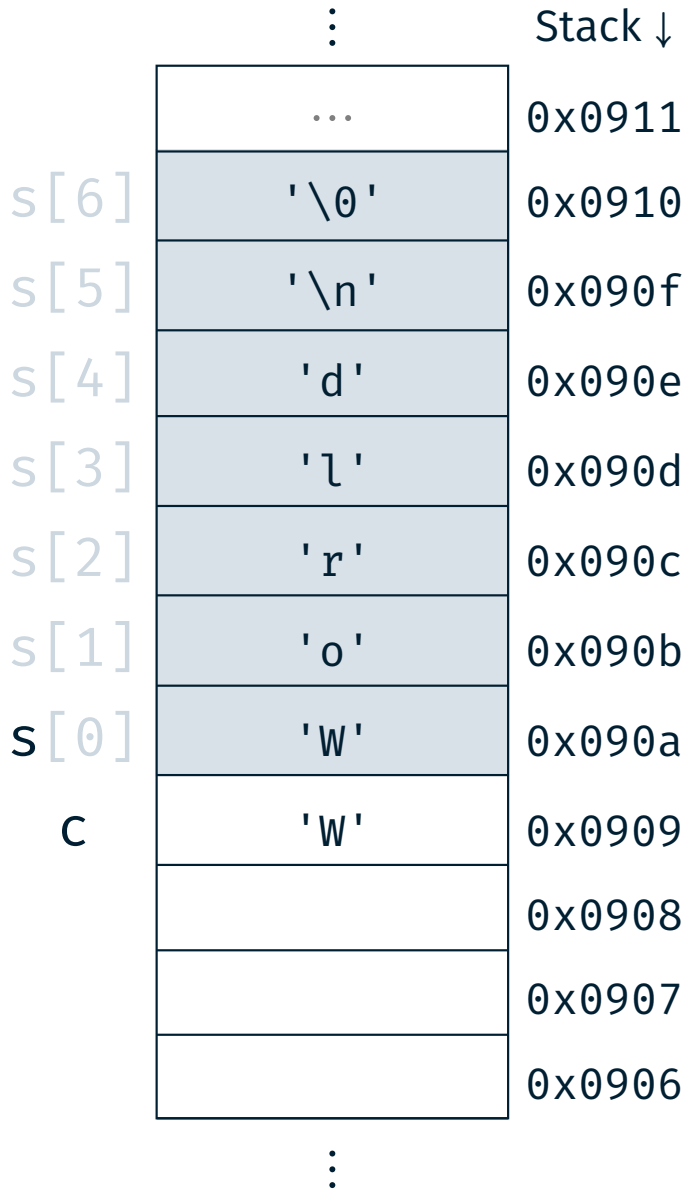
```
01 char s[] = "World\n";
02 char c = s[0];
03 c = s[4];
04 char *s2 = s + 2;
05 c = s2[1];
```



Vertiefung: Strings

- `char`: Einzelnes Zeichen (z.B. `'a'`)
- String: Array von `chars` (z.B. `"Hello"`)
- In C: Letztes Zeichen eines Strings: `'\0'`
  ⇒ Speicherbedarf: strlen(s) + 1

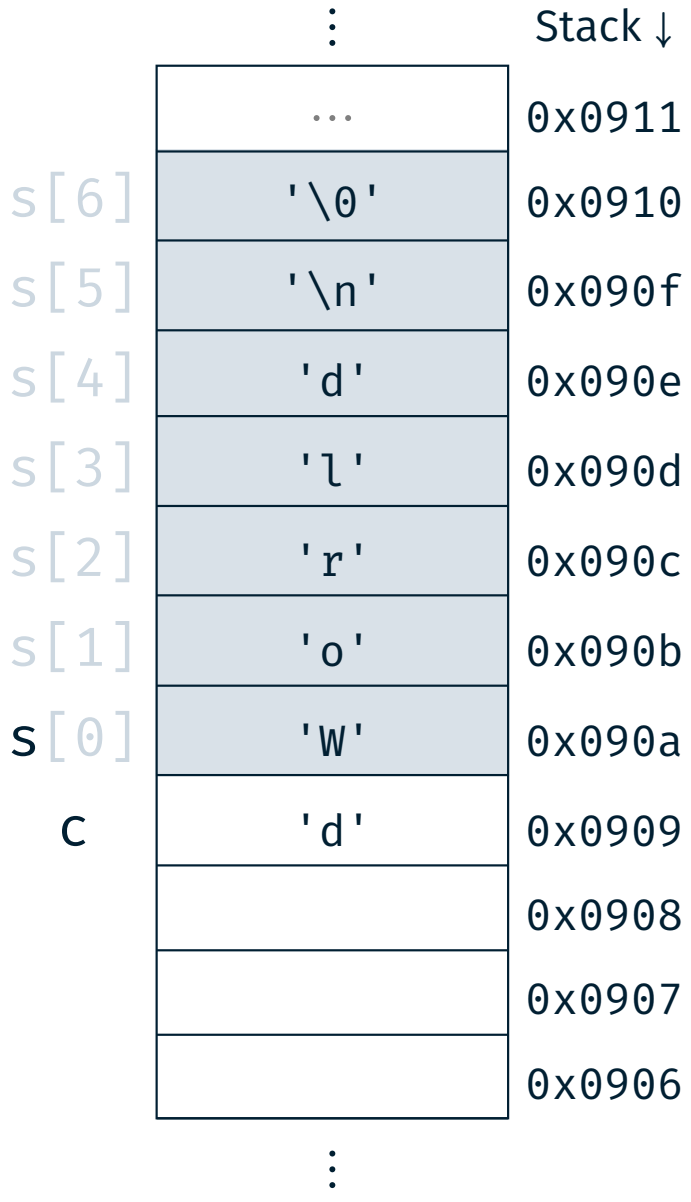
```
01 char s[] = "World\n";
02 char c = s[0];
03 c = s[4];
04 char *s2 = s + 2;
05 c = s2[1];
```



Vertiefung: Strings

- `char`: Einzelnes Zeichen (z.B. `'a'`)
- String: Array von `char`s (z.B. `"Hello"`)
- In C: Letztes Zeichen eines Strings: `'\0'`
  ⇒ Speicherbedarf: strlen(s) + 1

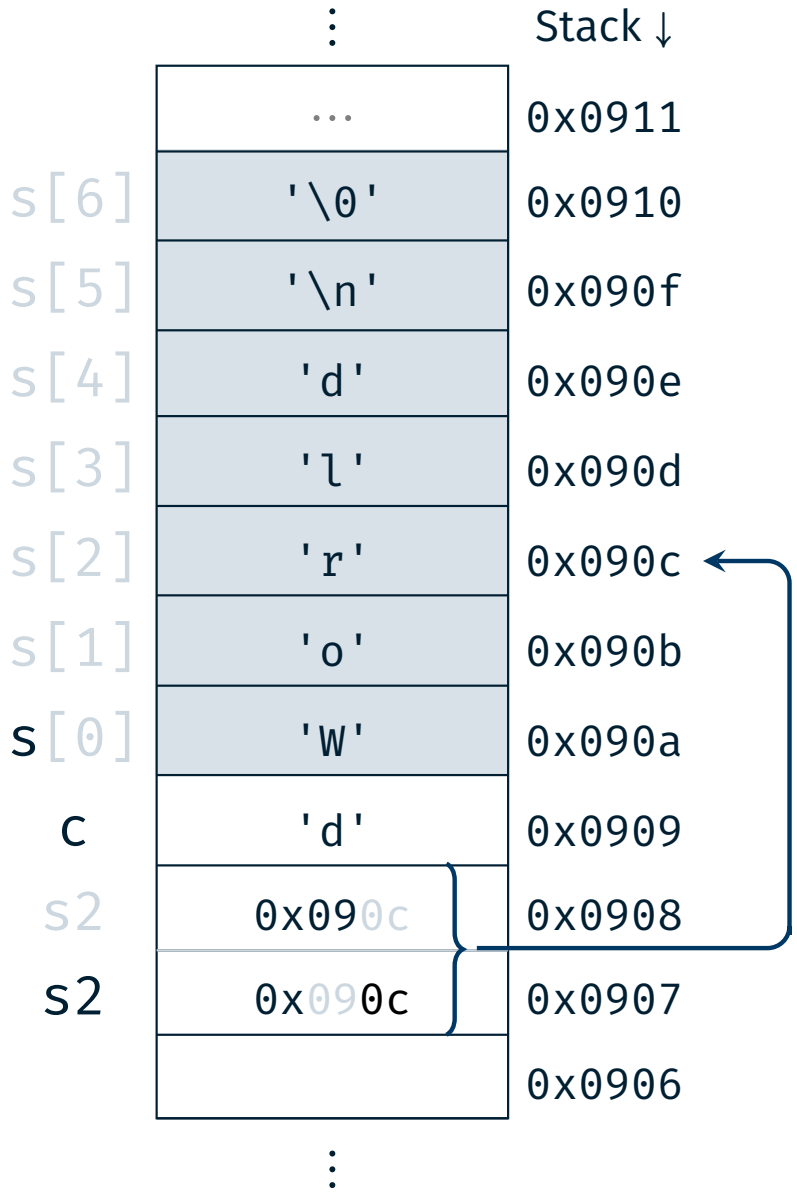
```
01 char s[] = "World\n";
02 char c = s[0];
03 c = s[4];
04 char *s2 = s + 2;
05 c = s2[1];
```



Vertiefung: Strings

- `char`: Einzelnes Zeichen (z.B. `'a'`)
- String: Array von `char`s (z.B. `"Hello"`)
- In C: Letztes Zeichen eines Strings: `'\0'`
  ⇒ Speicherbedarf: strlen(s) + 1

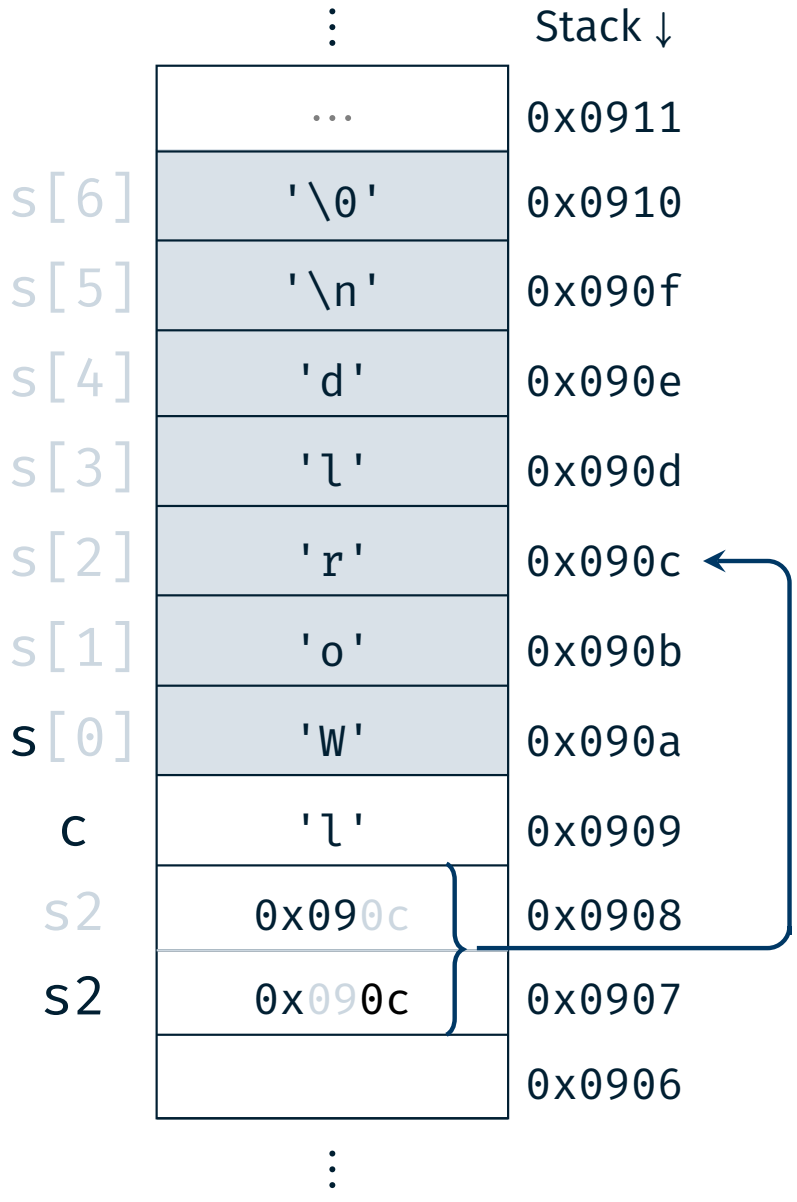
```
01 char s[] = "World\n";
02 char c = s[0];
03 c = s[4];
04 char *s2 = s + 2;
05 c = s2[1];
```



Vertiefung: Strings

- `char`: Einzelnes Zeichen (z.B. `'a'`)
- String: Array von `char`s (z.B. `"Hello"`)
- In C: Letztes Zeichen eines Strings: `'\0'`
  ⇒ Speicherbedarf: strlen(s) + 1

```
01 char s[] = "World\n";
02 char c = s[0];
03 c = s[4];
04 char *s2 = s + 2;
05 c = s2[1];
```



Hands-on: Laufschrift

- Funktionsweise:
  Schrittweises Anzeigen eines Textes auf der 7-Segment-Anzeige
- Lernziele:
  - Zeichenketten in C
  - Zeiger & Zeigerarithmetik
  - Alarme & Schlafenlegen
- Vorgehen:
  - Wiederkehrender Alarm mittels `TIMER0`
  - Zusammensetzen des aktuellen Teilstrings
  - Ausgabe über 7-Segment-Anzeige
  - In Wartephasen Mikrocontroller in den Energiesparmodus versetzen (Passives Warten)

Hands-on: Laufschrift – Bestimmung des Teilstrings

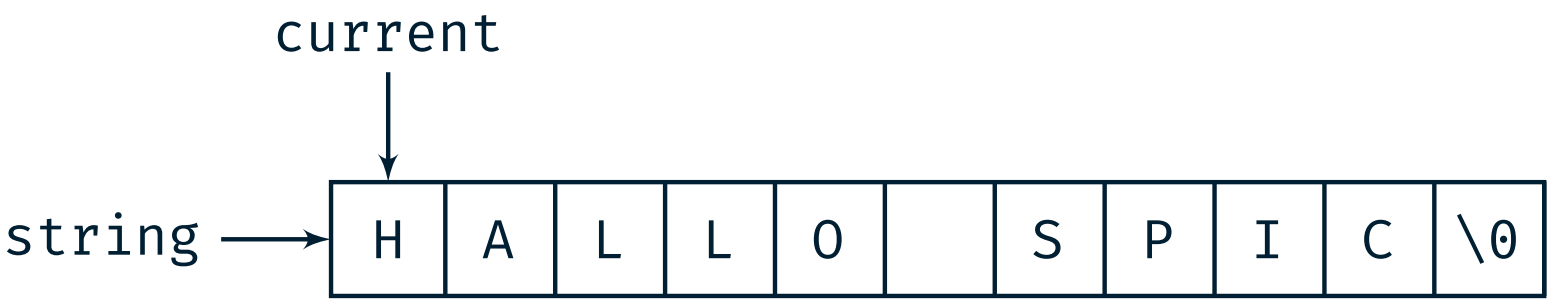
```
01 const char *string = "HALLO SPIC";
02 const char *current = string;
03 // current[0] == 'H' && current[1] == 'A'
04 ++current;
05 // current[0] == 'A' && current[1] == 'L'
06 // [...]
07 // current[0] == '\0', current[1] == ??
08 current = string;
```

Hands-on: Laufschrift – Bestimmung des Teilstrings

```
01 const char *string = "HALLO SPIC";
02 const char *current = string;
03 // current[0] == 'H' && current[1] == 'A'
04 ++current;
05 // current[0] == 'A' && current[1] == 'L'
06 // [...]
07 // current[0] == '\0', current[1] == ??
08 current = string;
```

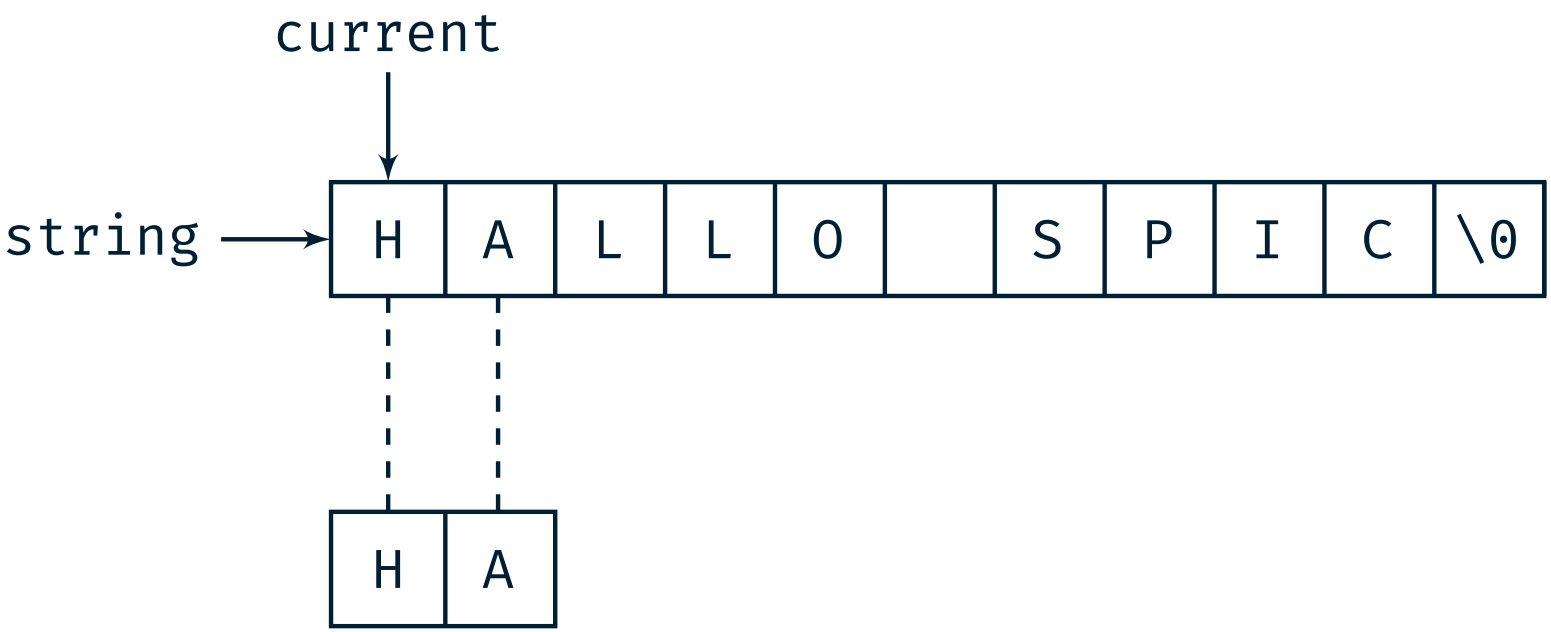
Hands-on: Laufschrift – Bestimmung des Teilstrings

```
01 const char *string = "HALLO SPIC";
02 const char *current = string;
03 // current[0] == 'H' && current[1] == 'A'
04 ++current;
05 // current[0] == 'A' && current[1] == 'L'
06 // [...]
07 // current[0] == '\0', current[1] == ??
08 current = string;
```



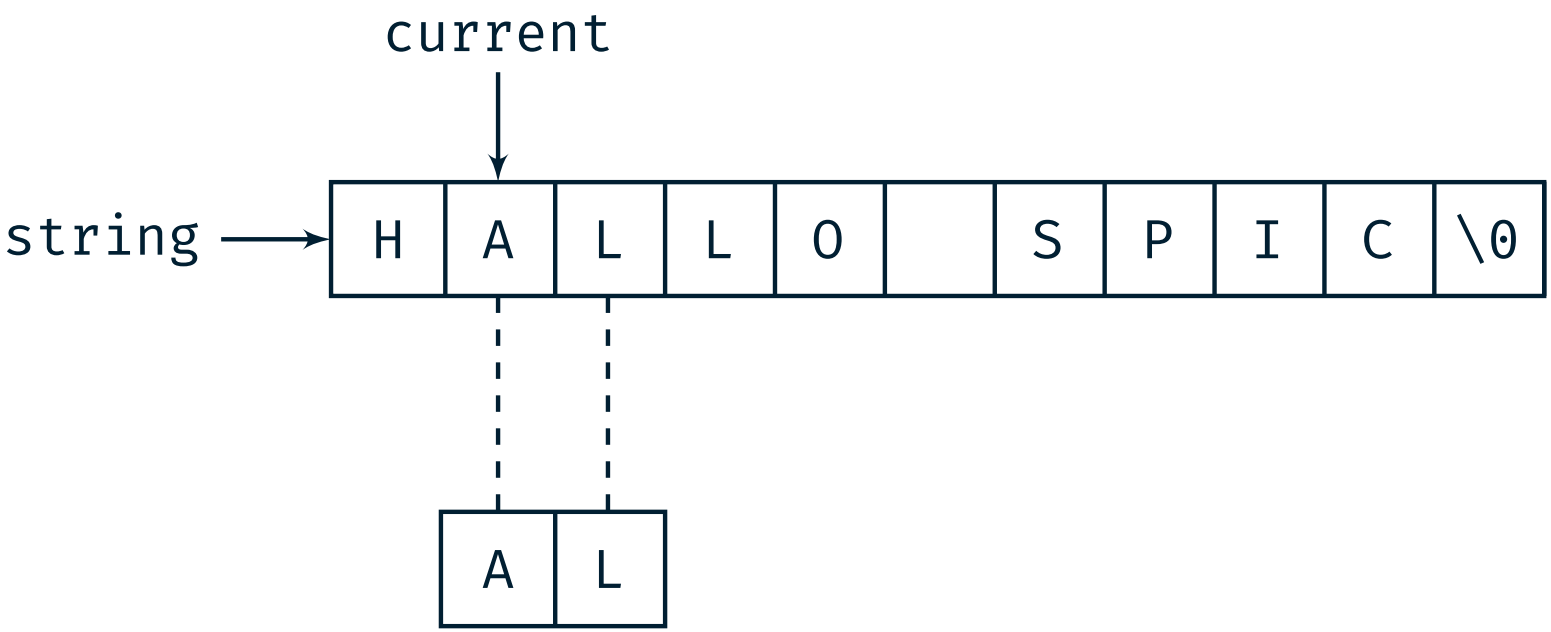
Hands-on: Laufschrift – Bestimmung des Teilstrings

```
01 const char *string = "HALLO SPIC";
02 const char *current = string;
03 // current[0] == 'H' && current[1] == 'A'
04 ++current;
05 // current[0] == 'A' && current[1] == 'L'
06 // [...]
07 // current[0] == '\0', current[1] == ??
08 current = string;
```



Hands-on: Laufschrift – Bestimmung des Teilstrings

```
01 const char *string = "HALLO SPIC";
02 const char *current = string;
03 // current[0] == 'H' && current[1] == 'A'
04 ++current;
05 // current[0] == 'A' && current[1] == 'L'
06 // [...]
07 // current[0] == '\0', current[1] == ??
08 current = string;
```



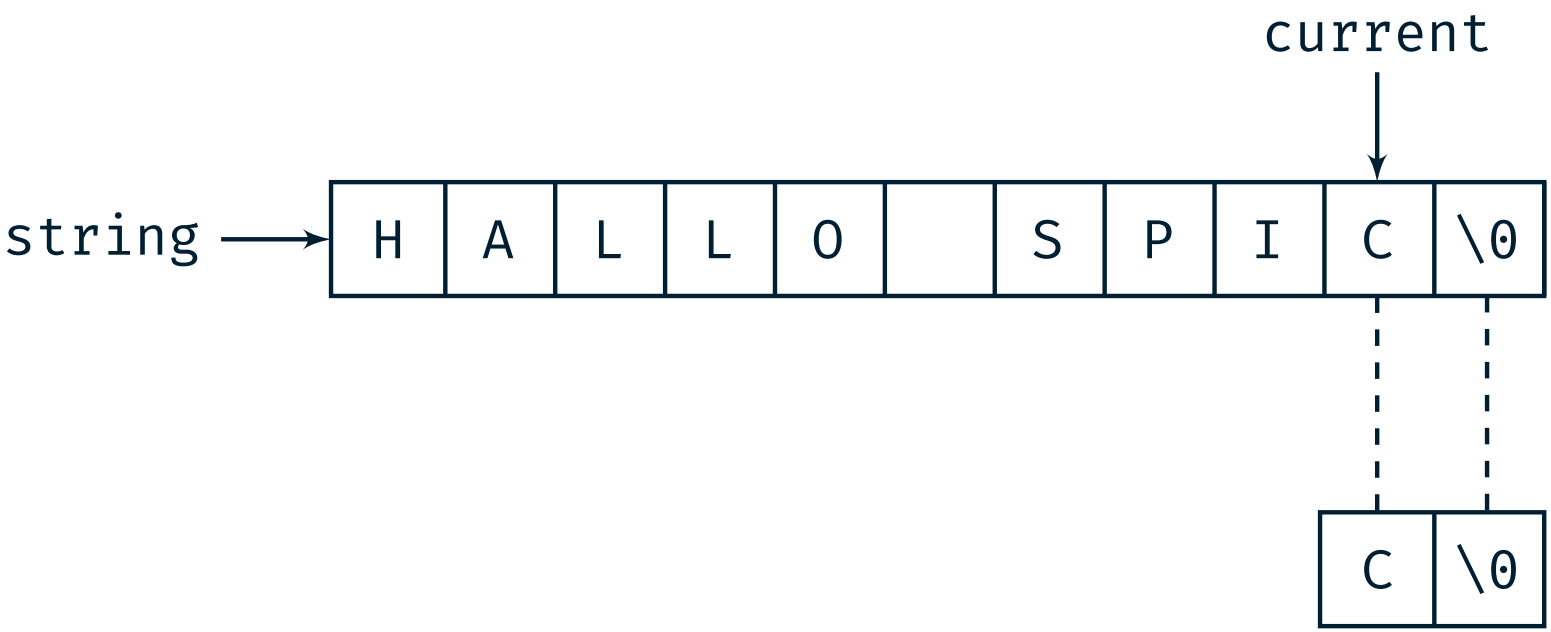
Hands-on: Laufschrift – Bestimmung des Teilstrings

```
01 const char *string = "HALLO SPIC";
02 const char *current = string;
03 // current[0] == 'H' && current[1] == 'A'
04 ++current;
05 // current[0] == 'A' && current[1] == 'L'
06 // [...]
07 // current[0] == '\0', current[1] == ??
08 current = string;
```

...

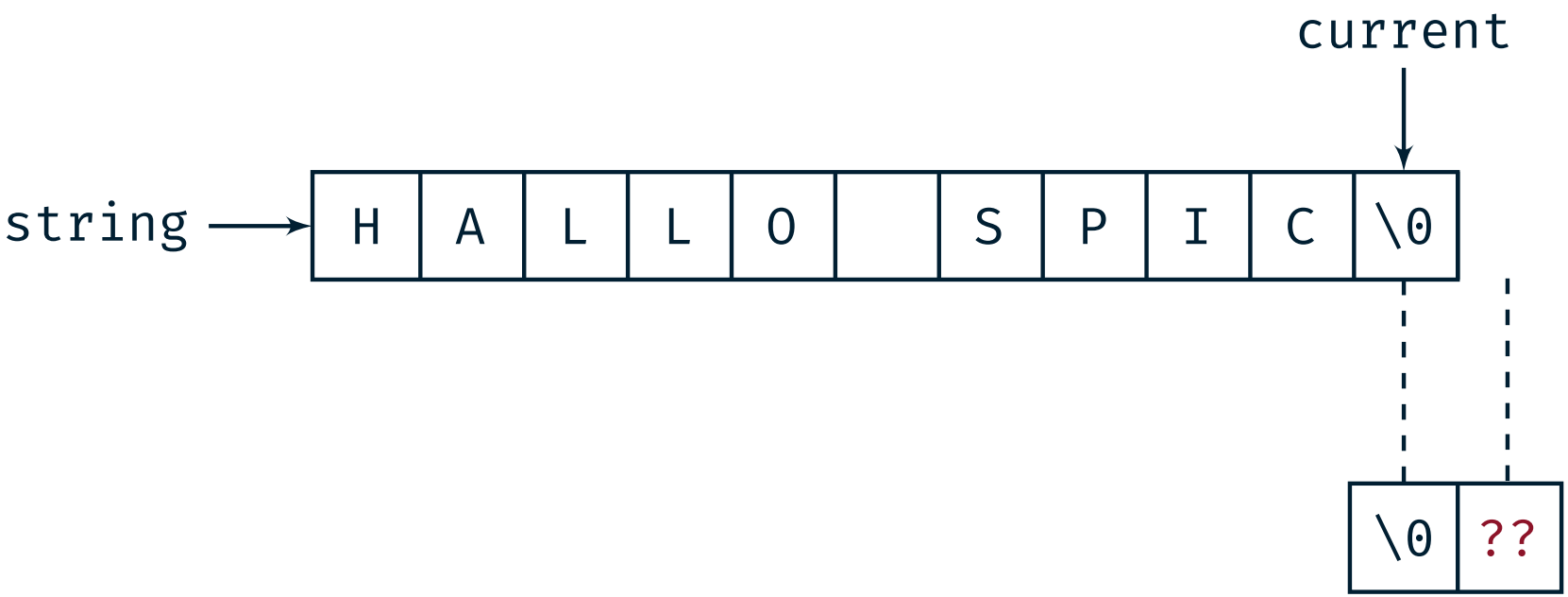
Hands-on: Laufschrift – Bestimmung des Teilstrings

```
01 const char *string = "HALLO SPIC";
02 const char *current = string;
03 // current[0] == 'H' && current[1] == 'A'
04 ++current;
05 // current[0] == 'A' && current[1] == 'L'
06 // [...]
07 // current[0] == '\0', current[1] == ??
08 current = string;
```



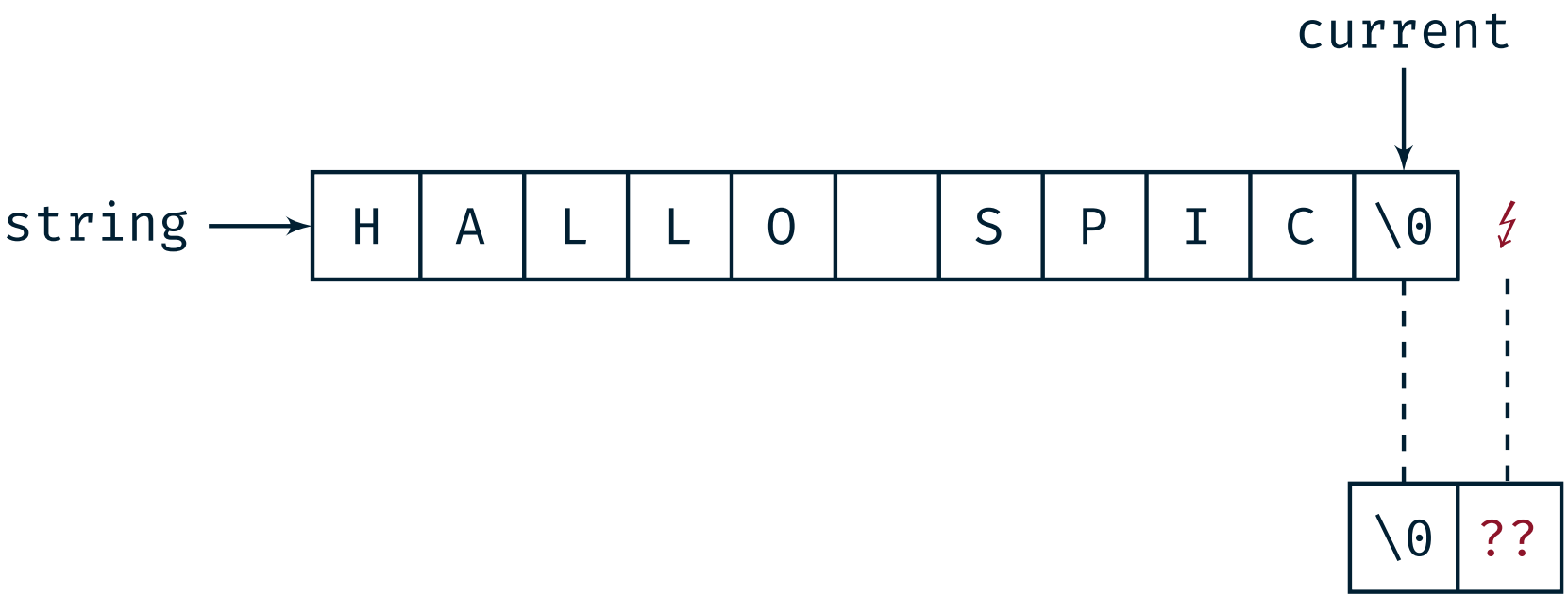
Hands-on: Laufschrift – Bestimmung des Teilstrings

```
01 const char *string = "HALLO SPIC";
02 const char *current = string;
03 // current[0] == 'H' && current[1] == 'A'
04 ++current;
05 // current[0] == 'A' && current[1] == 'L'
06 // [...]
07 // current[0] == '\0', current[1] == ??
08 current = string;
```



Hands-on: Laufschrift – Bestimmung des Teilstrings

```
01 const char *string = "HALLO SPIC";
02 const char *current = string;
03 // current[0] == 'H' && current[1] == 'A'
04 ++current;
05 // current[0] == 'A' && current[1] == 'L'
06 // [...]
07 // current[0] == '\0', current[1] == ?? ↯
08 current = string;
```



Hands-on: Laufschrift – Bestimmung des Teilstrings

```
01 const char *string = "HALLO SPIC";
02 const char *current = string;
03 // current[0] == 'H' && current[1] == 'A'
04 ++current;
05 // current[0] == 'A' && current[1] == 'L'
06 // [...]
07 // current[0] == '\0', current[1] == ?? ↯
08 current = string;
```