

Übung zu Betriebssysteme

Aufgabe 7: Eine (graphische) Anwendung, Prüfung, Evaluation & Ausblick

7. Februar 2023

Phillip Raffeck, Dustin Nguyen & Bernhard Heinloth

Lehrstuhl für Informatik 4
Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg



Lehrstuhl für Verteilte Systeme
und Betriebssysteme



FRIEDRICH-ALEXANDER
UNIVERSITÄT
ERLANGEN-NÜRNBERG

TECHNISCHE FAKULTÄT

Ruhmeshalle

via Netboot Ruhmeshalle
oder QEMU/KVM über `/proj/i4bs/halloffame`

Ruhmeshalle

via Netboot Ruhmeshalle
oder QEMU/KVM über `/proj/i4bs/halloffame`
(und auch auf der Webseite)

Ruhmeshalle

via Netboot Ruhmeshalle
oder QEMU/KVM über `/proj/i4bs/halloffame`
(und auch auf der Webseite)



teilweise Probleme wegen zu neuer Hardware

Anwendung für STUBS (*freiwillige Aufgabe*)

Die Vorgabe enthält

- einen Zufallszahlengenerator
- ein Dateisystem
 - *Minix v3*, von Linux in PASST geklaut
 - mit typischen Schnittstellen
- einen Grafikmodus (VESA)
 - eine *PNG* Bibliothek
- ein kleines Beispiel

Anwendung für STUBS (*freiwillige Aufgabe*)

Die Vorgabe enthält

- einen Zufallszahlengenerator
- ein Dateisystem
 - *Minix v3*, von Linux in PASST geklaut
 - mit typischen Schnittstellen
- einen Grafikmodus (VESA)
 - eine *PNG* Bibliothek
- ein kleines Beispiel

Ihr braucht noch

- eine dynamische Speicherverwaltung
(`malloc()` / `free()`, z.B. *Halde* aus SP)

Anwendung für STUBS (*freiwillige Aufgabe*)

Die Vorgabe enthält

- einen Zufallszahlengenerator
- ein Dateisystem
 - *Minix v3*, von Linux in PASST geklaut
 - mit typischen Schnittstellen
- einen Grafikmodus (VESA)
 - eine *PNG* Bibliothek
- ein kleines Beispiel

Ihr braucht noch

- eine dynamische Speicherverwaltung
(`malloc()` / `free()`), z.B. *Halde* aus SP)

Macht was tolles daraus (wenn ihr wollt & Zeit habt).

Anwendung für STUBS (*freiwillige Aufgabe*)

Die Vorgabe enthält

- einen Zufallszahlengenerator
- ein Dateisystem
 - *Minix v3*, von Linux in PASST geklaut
 - mit typischen Schnittstellen
- einen Grafikmodus (VESA)
 - eine *PNG* Bibliothek
- ein kleines Beispiel

Ihr braucht noch

- eine dynamische Speicherverwaltung
(`malloc()` / `free()`, z.B. *Halde* aus SP)

Macht was tolles daraus (wenn ihr wollt & Zeit habt).

Und schickt uns das Ergebnis.

Anwendung für STUBS (*freiwillige Aufgabe*)

Die Vorgabe enthält

- einen Zufallszahlengenerator
- ein Dateisystem
 - *Minix v3*, von Linux in PASST geklaut
 - mit typischen Schnittstellen
- einen Grafikmodus (VESA)
 - eine *PNG* Bibliothek
- ein kleines Beispiel

Ihr braucht noch

- eine dynamische Speicherverwaltung
(`malloc()` / `free()`, z.B. *Halde* aus SP)

Macht was tolles daraus (wenn ihr wollt & Zeit habt).

Und schickt uns das Ergebnis. Irgendwann.

Prüfung

Prüfung (☠)

- Geprüft wird der Stoff der Vorlesung
 - ihr müsst **nicht** den Quellcode (auswendig) kennen
 - aber das Prinzip müsst ihr erklären können!
 - übt mit Kommilitonen, erklärt euch gegenseitig die Vorgehensweise

- Geprüft wird der Stoff der Vorlesung
 - ihr müsst **nicht** den Quellcode (auswendig) kennen
 - aber das Prinzip müsst ihr erklären können!
 - übt mit Kommilitonen, erklärt euch gegenseitig die Vorgehensweise
- alte Prüfungsprotokolle online bei der FSI Informatik:
<https://fsi.cs.fau.de/dw/pruefungen/hauptstudium/ls4/bs>
(Schreibt doch nach der Prüfung selbst eines!)

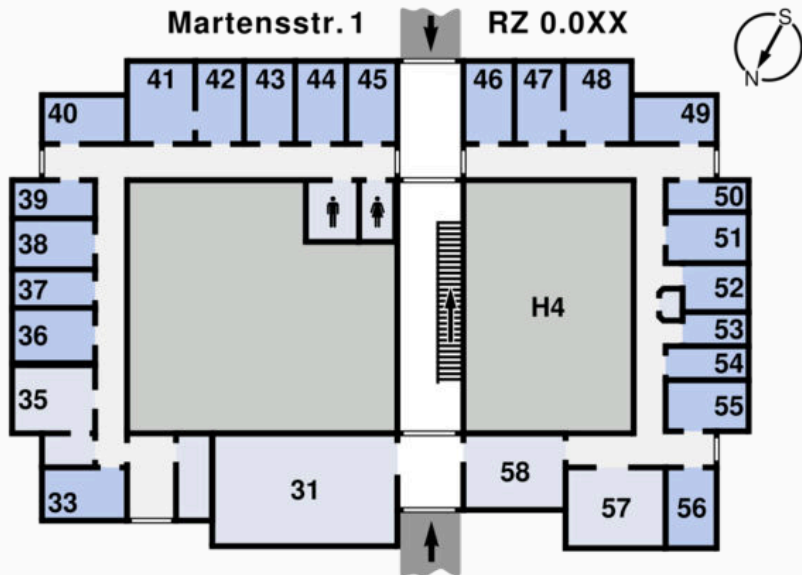
Vorbereitung

- Geprüft wird der Stoff der Vorlesung
 - ihr müsst **nicht** den Quellcode (auswendig) kennen
 - aber das Prinzip müsst ihr erklären können!
 - übt mit Kommilitonen, erklärt euch gegenseitig die Vorgehensweise
- alte Prüfungsprotokolle online bei der FSI Informatik:
<https://fsi.cs.fau.de/dw/pruefungen/hauptstudium/ls4/bs>
(Schreibt doch nach der Prüfung selbst eines!)
- *bei Prüfungsabsage*: Bitte immer eine (kurze) Mail
 - immer. Egal wie kurzfristig.
 - aber je früher desto besser
 - ggf. auch gleich Wunschersatztermin

Judgement Day: Präsenz

- kommt [über]pünktlich
- und ausgeschlafen 😊
- ein Prüfer und ein protokollierender Beisitzer
- statt schweigend zu denken, lieber eure Überlegung aussprechen
 - man darf nur bepunkten, was ihr von euch gebt
(und der Prüfer kann euch auf den richtigen Weg bringen)
- sollten Worte fehlen/nicht ausreichen, so habt ihr Stift und Papier
- die 30 Minuten sind schnell vorbei
- ihr bekommt nach weiteren 1-5 Minuten eure Note
- 0.035 (0.049 als Ausweichbüro)

Prüfungsraum



Ausblick

- Einflussfaktoren
 - I Systemaufruf
 - II Betriebssystemarchitektur
 - III Hierarchien
- Adressraumkonzepte
 - I Seiten: ein-/mehrstufig, invertiert, überwacht
 - II Segmentierung; seitenbasierte Hybride
- Adressraummodelle
 - I Mehradressraumsystem; total/partiell privat
 - II Einadressraumsystem
- Spezialfälle
 - I Dynamisches Binden (Multics)
 - II Übersetzungspuffer, adaptiver Speicherschutz (HW/SW; Kohärenz (IPI))
 - III Virtuell gemeinsamer Speicher (PEACE, OctoPOS)
 - IV Virtuell nicht-flüchtiger Speicher (PAVE)

StuBSml – Studentisches Betriebssystem mit Isolation

StuBSml – Studentisches Betriebssystem mit Isolation

1. Privilegientrennung

StuBSml – Studentisches Betriebssystem mit Isolation

1. Privilegientrennung
2. Systemaufrufchnittstelle

StuBSml – Studentisches Betriebssystem mit Isolation

1. Privilegientrennung
2. Systemaufrufchnittstelle
3. Paging

StuBSml – Studentisches Betriebssystem mit Isolation

1. Privilegientrennung
2. Systemaufrufchnittstelle
3. Paging
4. Externe Anwendungen

StuBSml – Studentisches Betriebssystem mit Isolation

1. Privilegientrennung
2. Systemaufrufchnittstelle
3. Paging
4. Externe Anwendungen
5. Erweiterte Prozess- und Speicherverwaltung

StuBSml – Studentisches Betriebssystem mit Isolation

1. Privilegientrennung
2. Systemaufrufchnittstelle
3. Paging
4. Externe Anwendungen
5. Erweiterte Prozess- und Speicherverwaltung
6. Nachrichtenaustausch

StuBSml – Studentisches Betriebssystem mit Isolation

1. Privilegientrennung
2. Systemaufrufchnittstelle
3. Paging
4. Externe Anwendungen
5. Erweiterte Prozess- und Speicherverwaltung
6. Nachrichtenaustausch
7. Erweitertes Paging

**Viel Erfolg bei der Prüfung
und schöne Semesterferien!**