

Web-basierte Systeme

09: Clientseitige Architekturmuster

Wintersemester 2023

Rüdiger Kapitza



Lehrstuhl für Verteilte Systeme
und Betriebssysteme



Friedrich-Alexander-Universität
Technische Fakultät

Vorlesungsplan

- 2. November** Einführung und Darstellung von Webseiten (HTML und CSS)
- 9. November** Hypertext Transfer Protocol
- 16. November** Browser Schnittstellen
- 23. November** Kommunikationsschnittstellen im Browser
- 30. November** WebAssembly
- 7. Dezember** Architektur moderner Browser
- 14. Dezember** Clientseitige Architekturmuster und Vorbereitung Papieranalyse
- 11. Januar** Papieranalyse
- 18. Januar** Clientseitige Architekturmuster und serverseitige Implementierung von Web-basierten Systemen
- 25. Januar** **Caching** bzw.
Lastverteilung durch Zwischenspeicher
- 1. Februar** Aspekte von Web Sicherheit
- 8. Februar** Zusammenfassung und Ausblick

Clientseitige Architekturmuster

Zielsetzung der Lerneinheit

- Kennenlernen der verschiedenen Evolutionsschritte von Webanwendungen und der zugehörigen Systemunterstützung
- Single Page Applications (SPAs) kurzer Überblick und einzelne technische Herausforderungen

Ausgangspunkt

- Zu Beginn nur statische HTML-Seiten und Formulare für Eingaben von Benutzern
- Common Gateway Interface (CGI)
 - URLs referenzieren Programme welche dyn. Webseiten erzeugen
 - Laufzeit der Programme ist auf die Erstellung der Seite begrenzt
 - Wichtige Umgebungsvariablen werden an das Programm übergeben sowie alle wichtigen Informationen bzgl. der Anfrage
- ⇒ Zustandslose Server-Dienste ermöglichen Skalierbarkeit
 - Jede Anfrage ist unabhängig von der vorangegangenen Anfrage
- Perl lange Zeit Sprache der Wahl für CGI Programme
- Nachteile
 - Mit jeder Anfrage muss ein Prozess gestartet werden und dieser bspw. im Falle von Perl das entsprechende Skript laden
 - Abhilfe schaffen integrierte Module (z.B. `mod_perl`) oder auch FastCGI deren Laufzeit nicht an einzelne Anfragen gekoppelt sind

Erste Frameworks für Webanwendungen

- Laufzeitsystem der verwendeten Programmiersprache wird direkt in einen Webserver integriert
- *Templates* als Mittel der Wahl: Mix aus Code und HTML
- Vielzahl von web-spezifischen Bibliotheken
 - URL Verarbeitung
 - Erzeugung von HTML Code
 - Mechanismen zum Etablieren von Sitzungen
 - Schnittstellen zum Zugriff auf Datenbanken
- Beispiele: PHP, ASP.net und JavaServlets

Beispiel: JavaServlets

- Java-Klasse mit standardisierter Schnittstelle zum Verarbeiten von Anfragen

```
public class SimpleServlet extends HttpServlet {
    ...

    @Override
    protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
        throws ServletException, IOException {
        response.getWriter().println("Hello World!");
    }

    @Override
    public void init() throws ServletException {
        System.out.println("Servlet " + this.getServletName() + " has started");
    }

    @Override
    public void destroy() {
        System.out.println("Servlet " + this.getServletName() + " has stopped");
    }
}
```

- Einfach auszuprobieren mit Jetty (<https://www.eclipse.org/jetty/>)

Zweite Generation von Frameworks für Webanwendungen

- Model-View-Controller (MVC) als Architekturmuster zu Dekomposition von Webanwendungen
- Abbildung von Objekten auf die Struktur von Datenbanken
 - Einfachere Behandlung von dynamischen Daten
- Beispiele: Ruby on Rails und Django
(<https://www.djangoproject.com/>)

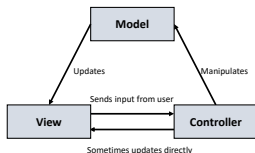
Dritte Generation von Frameworks für Webanwendungen

- JS-basierte Frameworks die im Browser ausgeführt werden
 - Mehr Anwendungscharakter als zuvor
 - Interaktive und responsive Anwendungen
- Weniger Anforderungen an die serverseitige Infrastruktur
 - Node.js als Umgebung für JavaScript auf Serverseite
 - NoSQL Datenbank (z.B. MongoDB)
- Weiterentwicklung existierender Konzepte
 - Model-View-Controller
 - Templating
- Beispiele: AngularJS 1 und ReactJS

Wo geht die Reise aktuell hin?

- Flux Muster für skalierbare Webanwendungen im Browser

Model-View-Controller (MVC) Entwurfsmuster



- **Model:** Verwaltet die Daten der Anwendung
 - JavaScript Objekte – alle wichtigen Daten der Anwendung
- **View:** Darstellung der Webseite (z.B. HTML/CSS)
- **Controller:** Lädt Model und View, kontrolliert/organisiert die Interaktion mit dem Nutzer
 - JavaScript Skripte – Behandlung von DOM-Ereignissen und Interaktion mit dem Webserver
- Als Entwurfsmuster schon lange bekannt – Wurzeln in der Sprache Smalltalk

Erzeugung einer View

- Webanwendung muss am Ende des Tages HTML und CSS erzeugen
- Templates sind der dafür gebräuchliche Ansatz
 - Bspw. zur Ausformulierung von häufig genutzten Teildokumenten
 - Ergänzt durch kleine Codefragmente zur Erzeugung von dynamischen Anteilen
 - Vor Auslieferung wird Code ausgeführt und die Ergebnisse in die Webseite eingefügt
- Vorteile von Templates (...gegenüber JS Progra. des DOM)
 - HTML-Struktur bleibt erhalten – Templates können oft direkt im Browser betrachtet werden
 - Ermöglichen eine gute Abschätzung wie dynamische Inhalte sich in die Webseite einfügen
 - Templates können im Server oder im Browser ausgefüllt werden (!)

Controller

- Verantwortlichkeiten
 - Verbindet Model und View
 - Dies beinhaltet Kommunikation mit dem Server um Modelle abzuholen und Änderungen abzulegen
 - Kontrolliert welche Templates angezeigt werden
 - Reagiert auf Benutzereingaben
- Mit der dritten Generation von Frameworks werden diese typischerweise im Browser ausgeführt

Model

- Model stellt alle nicht-statischen Daten bereit, die von Views und Controllern benötigt werden
- Stehen in Bezug und Abhängigkeit zum Datenbankschema der Anwendung
 - Object Relational Mapping (ORM) – jede Zeile entspricht einem Objekt
- Das Datenbankmodel wird oft durch die Webentwicklung bzw. Sicht stark beeinflusst
- Mögliche Konflikte zwischen Datenbankschema und Anwendungsmodellen – Anwendungen sind oft dynamischer und erfordern mehr Flexibilität

Model-View-Controller als allgegenwärtiges Architekturmuster

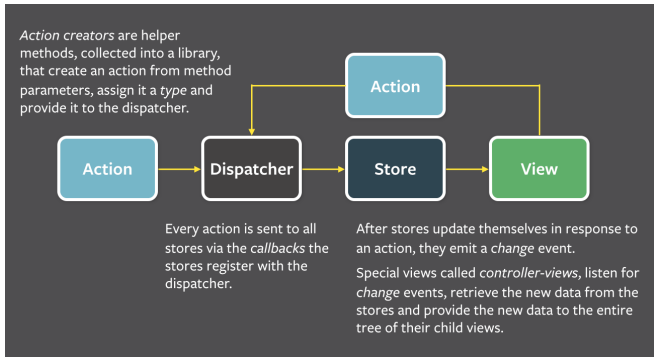
- Findet Verwendung in vielen Frameworks
- Webanwendungen setzen sich zunehmend aus Komponenten zusammen, welche auch nach dem MVC-Muster strukturiert sind
 - Entsprechend Aufteilung nach Model, View und Controller muss auf Ebene der Komponenten beantwortet werden

Beispiel: Django

- Viele Frameworks interpretieren MVC in der einen oder anderen Weise. Für Django spricht man von einem MTV Framework
- **M**odel – Datenzugriff und Relation zwischen Daten
- **T**emplate – Präsentationsschicht
- **V**iew – Anwendungslogik
- View ist nicht wirklich View im Sinne von MVC!

Flux Muster - Erweitert MVC für komplexe Webanwendungen

■ Unidirektionales Kommunikationsmodell



Flux Elemente

- **Actions** kapselt Zustandsänderungen
- **Store** kapselt den Zustand und macht ihn manipulierbar über Actions und aktualisiert die View:
 - kann durch Komponenten gelesen werden
 - kann nur durch Actions modifiziert werden
 - Erzeugt Ereignisse bei Zustandsänderungen
- **View UI**,
 - Registriert sich für Veränderungen beim Store
 - Löst Actions basierend auf Nutzereingaben aus
- **Dispatcher** Übermittelt Actions um die Daten des Stores zu verändern

Single Page Applications

Single Page Applications

- Single Page Application (SPA) entspricht einer Webanwendung welche auf Benutzereingaben mit einer veränderten Darstellung reagiert – ohne eine neue HTML Seite vom Server zu laden
- Vorteil: Durch das Vermeiden einer Kommunikation mit dem Webserver, wird eine schnellere Reaktion ermöglicht
- Das klingt einfach, aber Benutzer navigierten mit
 - Standardfunktionen des Browsers wie vorwärts und rückwärts
 - Auswahl eines Lesezeichens
 - ...oder einfach mit dem erneuten Landen einer Seite
- Als Konsequenz geht ohne weitere Maßnahmen der aktuelle Bearbeitungszustand verloren
 - URLs (& Cookies) sind die einzigen Informationen welche erhalten bleiben

Anforderung an Single Page Applications

- Ausgangspunkt: Server stellt Seiten bereit
 - Jede Seite hat ihre eigene URL und die Anwendung wechselt zwischen ihnen mit Unterstützung des Servers
- Erste JavaScript Anwendungen: Ein Seite mit zugehörigem Skript
 - Problem: Ein Seitenwechsel bedingt den Neustart der Anwendung und es gehen alle Informationen verloren
 - Teillösung:

```
window.onbeforeunload=function(e) { return 'Gleich ist alles Weg!'; }
```
- **Anforderungen** von Benutzern sind aber eher:
 - Navigation mit der Menüleiste des Browsers
 - Hin- und zurück wechseln zur Anwendung
 - Lesezeichen in die Anwendung
 - Austausch von URLs, welche auf einen Anwendungszustand verweisen
 - Neuladen der Seite ohne Datenverlust

Deep Linking und SPAs

- URL einer Webanwendung soll deren Kontext umfassen – sodass der Browser mit Hilfe der URL diesen wiederherstellen kann
 - Vorteilhaft für Lesezeichen und das Teilen von Links
- Wodurch ergibt sich der Kontext? Er wird durch den Anwendungsentwickler festgelegt!
 - Bsp.: Seite enthält Inhaltselemente und ein Fenster zum Editieren
 - Wohin soll der Link verweisen?
 - Wäre es ein Unterschied wenn ich den Verweis speichere oder ihn an andere weiterreiche?
 - Wie sieht es mit der Navigation aus?
 - Was passiert beim erneuten Laden der Seite?

Deep Linking für SPAs

Im Prinzip sind zwei Ansätze vorstellbar:

- Zustand in der URL der Anwendung verwalten
 - Lösung zur Navigation und für das erneute Laden einer Seite
 - Benutzer können Link aus der Navigationsleiste nutzen
- Es wird eine explizite Funktion zum Erzeugen eines Deep Links bereitgestellt
 - Benutzer können sich ein URL erzeugen wenn benötigt
 - Link in der Navigationsleiste bleibt formschön

In jedem Fall muss die Anwendung ihre URLs interpretieren und ihren Zustand wiederherstellen können

Navigation innerhalb einer Anwendung

- `window.location` ermöglicht Zugriff und Manipulation der aktuellen URL
 - Elemente: `protocol`, `hostname`, `pathname`, `search` und `hash`
 - `pathname` indiziert was angezeigt werden soll
 - `search` und `hash` geben zusätzliche Informationen wieder

Router

- SPAs und zugehörige Frameworks verfügen typischerweise über eine Routingkomponente
 - Diese überprüft auf das Vorkommen einer Route in der URL bzw. typischerweise des `pathname`
 - Gibt es eine Passung, wird eine hierfür registrierte Funktion ausgelöst
 - Entspricht bspw. dem *Observer*-Entwurfsmuster

Navigation innerhalb einer Anwendung

- Wenn ein Link ausgelöst wird, so übernimmt normalerweise der Browser die Navigation
- Dies kann jedoch durch `event.preventDefault()` unterdrückt werden – und eine Behandlung kann innerhalb der Anwendung erfolgen

Wie erfolgt die Aufzeichnung eines Verlaufs im Browser?

- Es gibt einen aufgezeichneten Verlauf in dem man vor und zurück navigieren kann
- Was passiert wenn man zurückgeht und anders abbiegt? ...oder eine Seite neu lädt?

Verwendung der history API

- Idee: Statt der Erzeugung einer neuen document-Instanz mit jeder neuen URL wird die aktuelle Instanz wiederverwendet und aktualisiert
- Hierfür stellt der Browser über window die history API bereit
- Kernfunktionen sind
 - go() – Navigation innerhalb des Browserverlaufs
 - z.B., go(-1) eine Schritt zurück
 - pushState() – Erzeugen eines neuen Eintrags im Verlauf ohne Laden einer URL
 - replaceState() – Aktualisieren eines Eintrags (innerhalb der Domäne) ohne erneutes Laden

Lösung: Verwendung der `history` API

- Parameter von `pushState()` und `replaceState()`
 - `state` - Serialisierbares JavaScript-Object das abgelegt werden soll
 - Problematisch wenn eine URL direkt zum Navigieren verwendet wird, weil dann der Zustand nicht vorliegt
 - 16 MiB für Firefox
 - `title` - wird noch nicht ausgewertet
 - `path` - URL, absoluter oder relativer Pfad mit der Beschränkung des gleichen Protokolls und Hosts
- Auswirkung von `pushState()` auf den Verlauf: Neuer Eintrag im Verlauf
- Auswirkung von `replaceState()`: Aktueller Eintrag wird verändert.

Navigation mittels der `history` API

- Man unterbindet das native Verhalten bezüglich der Links der Anwendung
 - Siehe `event.preventDefault()`
- Entsprechende Behandlungsroutinen benutzen dann `pushState()` und `replaceState()`
- Weiterhin muss die entsprechende Routing-Komponente informiert werden
- Es gibt aber Ausnahmen beispielsweise *clicks* mit gedrückten Funktionstasten
- Abfangen der direkten Browsernavigation um die Routerkomponente zu informieren
 - Entsprechende Navigationsereignisse erzeugen ein `popstate`-Ereignis auf das man sich registrieren kann

Zusammenfassung

- Normale Navigationsfunktionen müssen ersetzt und umprogrammiert werden
- Entsprechende Funktionen sind in aktuellen Frameworks implementiert und man muss sich kaum selber kümmern
- Single Page Applications bringen natürlich noch weitere Herausforderungen mit sich ...