

# Aufgabe 2 – Entwicklung einer Virtuellen Maschine

Dr.-Ing. Volkmar Sieh

Department Informatik 4  
Systemsoftware  
Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg

WS 2024/2025

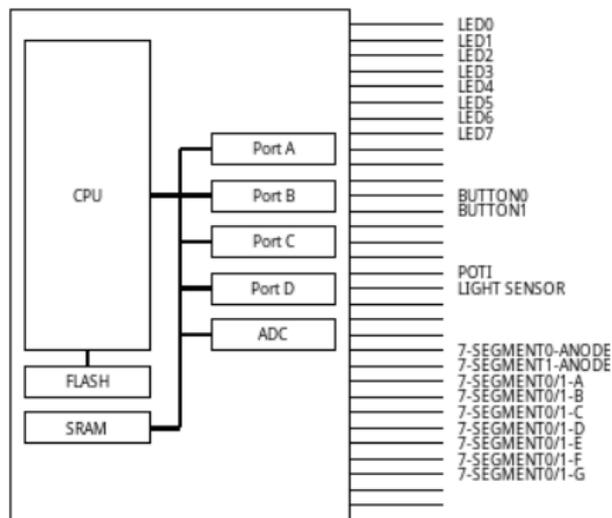


Entwickelt werden soll ein virtuelles (vereinfachtes) SPiC-Board mit ATmega32-Mikrokontroller. Hier: Erweiterung um GPIO-Pins und AD-Wandler.



# SPiC-Board – Aufbau (vereinfacht)

Aufgabe 1 + 2:



1. Aufgabe: ...
2. Aufgabe:
  - GPIO-Ports A, B, C, D
  - AD-Wandler ADC
3. Aufgabe: ...





Folgende Programme sollen korrekt ausgeführt werden:

- adc
- button
- led
- seg7

