Systemprogrammierung

Grundlagen von Betriebssystemen

Teil C – IX.1 Prozessverwaltung: Einplanungsgrundlagen

23. Oktober 2025

Rüdiger Kapitza

(© Wolfgang Schröder-Preikschat, Rüdiger Kapitza)





Agenda

- Einführung
- Programmfaden
 - Grundsätzliches
 - Fadenverläufe
 - Leistungsoptimierung
- Arbeitsweisen
 - Ebenen und Ebenenübergänge
 - Verdrängung
- Gütemerkmale
 - Benutzerdienlichkeit und Systemperformanz Betriebsart
 - Zusammenfassung

Gliederung

Einführung

- Programmfader
- Grundsatzliches
- radenvertadie
- Arbeitsweisen
 - Ebenen und
 - drängun
- Gütemerkmale

- Betriebsart
- Zusammenfassu

Lehrstoff

- Programmfäden als ein gängiges Mittel zum Zweck der Einplanung von Prozessen kennenlernen
 - Lauf- und Wartephasen von F\u00e4den im Zusammenhang behandeln
 - phasenverschränkte Fadenausführung zur Leistungssteigerung nutzen
 - Uneindeutigkeit logischer Prozesszustände als Normalität sehen
- grundsätzliche Arbeitsweisen der Prozessplaner (process scheduler) verstehen und zu differenzieren
 - lang-, mittel- und kurzfristige Prozesseinplanung betrachten
 - Facetten der verdrängenden Prozesseinplanung beleuchten
 - Latenz und Determinismus in Zusammenhang bringen
- typische Kriterien zur und charakteristische (Güte-) Merkmale der Einplanung von Prozessen ansprechen
 - benutzer- und systemorientierte Kriterien unterscheiden
 - den Zusammenhang mit bestimmten Rechnerbetriebsarten erkennen

Gliederung

- Einführung
- Programmfaden
 - Grundsätzliches
 - Fadenverläufe
 - Leistungsoptimierung
- Arbeitsweise
 - Ebenen und Ebenenübergänge
- Verdrängun
- Gütomorkmalo
- Benutzerdienlichkeit und Systemperforman:
 - Betriebsan
 - Zusammenfassung

Programmfaden

Grundsätzliches

Prozessorzuteilungseinheit

- Einplanungseinheit für die Prozessorvergabe ist der Faden¹
 - geplant wird, wann ein Faden wie lange ablaufen darf
- die Ablaufplanung der F\u00e4den geschieht betriebsmittelorientiert, sie geschieht ereignisbedingt oder ist zeitgesteuert ausgelegt
 - die Laufbereitschaft eines Fadens hängt von der Verfügbarkeit all jener Betriebsmittel ab, die für seinen Ablauf erforderlich sind
 - die Bereitstellung von Betriebsmitteln (ggf. durch andere F\u00e4den) kann die sofortige Einplanung von F\u00e4den bewirken oder
 - die Einplanung erfolgt in fest vorgegebenen Zeitintervallen
- dabei handelt es sich um Vorgänge im System, die voneinander ent- oder miteinander gekoppelt sein können
 - d.h., zeitversetzt oder zeitgleich zum Ablauf eingeplanter Fäden
- **Einplanung** eines Fadens ist nicht gleichzusetzen mit **Einlastung**:
 - Einplanung ist der Vorgang der Reihenfolgenbildung von Aufträgen
 - Einlastung ist der Moment der Zuteilung von Betriebsmitteln

¹Verbreitete Variante einer Prozessinkarnation [1, S. 5].

Programmfaden

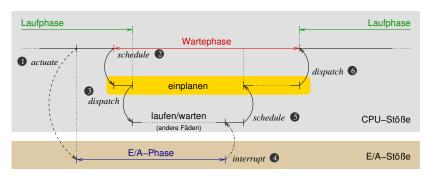
Fadenverläufe

Stoßbetrieb burst mode

- einerseits die als **Rechenstoß** (*CPU burst*) bezeichnete Laufphase
- aktive Phase eines Fadens (auch: Rechenphase)
 - alle zur Ausführung erforderlichen Betriebsmittel sind verfügbar
- der Faden ist eingelastet, ihm wurde der Prozessor zugeteilt
- andererseits der **Ein-/Ausgabestoß** (*I/O burst*) als evtl. Wartephase
 - ggf. die inaktive Phase eines Fadens (auch: E/A-Phase)
 - nicht alle zur Ausführung erforderlichen Betriebsmittel sind verfügbar
 - Ein-/Ausgabe abwarten meint, **Betriebsmittel** [1, S. 9–10] zu erwarten
 - konsumierbare Betriebsmittel: Eingabedaten, Ausgabequittung (Signal)
 - wiederverwendbare Betriebsmittel: Puffer, Geräte, ..., Prozessor
 - die Betriebsmittel werden letztlich durch andere Fäden bereitgestellt
 - ein E/A-Gerät kann dabei als "externer Faden" betrachtet werden²
- kontinuierlich einander abwechselnde Phasen eines jeden Prozesses
 - je nach Programm oder Progammmix, mit unterschiedlichen Stoßlängen

²Ein "externer Prozess", der (a) durch Anweisung eines "internen Prozesses" entsteht oder (b) entsprechend physikalischer Vorgaben autonom voranschreitet.

Lauf-, E/A- und Wartephasen von Fäden (1)



- in Praxis ist der **Prozesszustand** [1, S. 18] "phasenuneindeutig"
 - laufend
- Laufphase eines Fadens, direkt vor (logisch) oder nach (real) dem Prozesswechsel bei der Einlastung (3 bzw. 6)

blockiert

- noch zur Laufphase des Fadens, vor der Prozessorabgabe (2-3)
 physische Wartephase des Fadens bis zur Bereitstellung (3-5)
- bereit
- noch zur Laufphase, vor der Prozessorabgabe (2–3) und bei entsprechend kurzer E/A-Phase (1–5)

C - IX.1 / 8

physische Wartephase des Fadens bis zur Einlastung (3–6)

Lauf-, E/A- und Wartephasen von Fäden (2)

- Betriebssystemkontrollfluss zur Fadeneinplanung und -einlastung
- 1. der laufende Faden stößt einen E/A-Vorgang an (actuate)
- 2. er wartet passiv auf die Beendigung der Ein-/Ausgabe (schedule)
 - Anforderung eines wiederverwend-/konsumierbaren Betriebsmittels
- 3. und lastet einen eingeplanten, laufbereiten Faden ein (dispatch)
- 4. die Beendigung der Ein-/Ausgabe wird signalisiert (interrupt)
 - Bereitsstellung des konsumierbaren Betriebsmittels "Signal"
- 5. der auf dieses Ereignis wartende Faden wird eingeplant (schedule)
- 6. der Faden wird eingelastet, sobald er an der Reihe ist (dispatch)
- Kreislauf bis zum Leerlauf (idle state) mangels laufbereiter F\u00e4den

Hinweis (Energiesparmodus)

Normalerweise wird der Prozessor dann in Bereitschaft (standby) versetzt. Untypisch ist aktives Warten auf die Bereitstellung eines Fadens durch (a) den einzigen "blockiert laufenden" Prozess oder (b) einen sonst untätigen Prozess (idle process). Im Fall von (a) kann der so wartende Prozess sich selbst bereitstellen — oder einlasten, wenn dies die Einplanungsstrategie (full preemption) zulässt. Unabhängig davon, muss ein "blockierend laufender" Prozess sich selbst "laufend bereit" stellen können.

Programmfaden

110514.......

Leistungsoptimierung

Fäden als Mittel zum Kaschieren von Totzeiten

- die Überlappung von Lauf- und Wartephasen verschiedener F\u00e4den l\u00e4sst eine Erh\u00f6hung der Rechnerauslastung erwarten
 - die Wartephase eines Fadens als Laufphase anderer Fäden nutzen
 - die Stöße anderer Fäden zum "Auffüllen" von Wartephasen nutzen
- nicht nur die Auslastung der CPU kann sich steigern, sondern auch die der angeschlossenen Peripherie (E/A-Geräte)
 - eine CPU kann zu einem Zeitpunkt nur einen Rechenstoß verarbeiten
 - parallel dazu können jedoch mehrere Ein-/Ausgabestöße laufen
 - ausgelöst während eines Rechenstoßes: in der Laufphase eines Fadens wurden mehrere E/A-Vorgänge gestartet
 - ausgelöst von mehreren Rechenstößen: die Wartephase eines Fadens wurde mit Laufphasen anderer Fäden gefüllt
 - Folge: CPU und E/A-Geräte sind andauernd mit Arbeit beschäftigt
- beachte: F\u00e4den sind Ausdrucksmittel von (a)
 Mehrprogrammbetrieb oder (b) nicht-sequentiellen Programmen
 - bei weniger Prozessoren als F\u00e4den, sind F\u00e4den zu serialisieren

Zwangsserialisierung von Programmfäden

In Bezug auf ein Exemplar des wiederverwendbaren Betriebsmittels "CPU" beziehungsweise "Core" (d.h., Rechenkern).

- die absolute Ausführungsdauer nach Ankunftszeit eingeordneter laufbereiter Fäden verlängert sich:
 - Ausgangspunkt seien n Fäden mit gleichlanger Bearbeitungsdauer k
 - der erste Faden wird um die Zeitdauer o verzögert
 - der zweite Faden um die Zeitdauer k, der i-te Faden um $(i-1) \cdot k$
 - der letzte von n Fäden wird verzögert um $(n-1) \cdot k$

Mittlere Fadenverzögerung

$$\frac{1}{n} \cdot \sum_{i=1}^{n} (i-1) \cdot k = \frac{n-1}{2} \cdot k$$

 die Vergrößerung der mittleren Verzögerung ist proportional zur Fadenanzahl

Subjektive Empfindung der Fadenverzögerung

Nur bis zu einer bestimmten Last, die sich unter anderem durch die Anzahl eingeplanter Fäden bestimmt.

- Startzeiten von Fäden verzögern sich im Mittel um: $\frac{n-1}{2} \cdot t_{cpu}$, mit t_{cpu} gleich der mittleren Dauer eines Rechenstoßes
 - ullet sofern $t_{cpu} \geq t_{ea}$, der mittleren Dauer eines Ein-/Ausgabestoßes
 - ullet die Praxis liefert als Regelfall jedoch ein anderes Bild: $t_{cpu} \ll t_{ea}$
- Wartephasen bei E/A-Operationen dominieren die Fadenverzögerung
 - zwischen Rechen- und Ein-/Ausgabestößen besteht eine Zeitdiskrepanz
 - der proportionale Verzögerungsfaktor bleibt weitestgehend verborgen
 - er greift erst ab einer bestimmten Anzahl von Programmfäden nämlich wenn zu einem Zeitpunkt gilt: $\sum_{i=1}^m t_{cpu}^i > \sum_{i=1}^n t_{ea}^i$
 - sehr häufig ist die Fadenverzögerung daher nicht wahrnehmbar
- beachte: Überlast durch zuviel eingeplante Fäden ist zu vermeiden
- akkumulierte Länge der Rechenstöße der jew. E/A-Auslastung anpassen

Gliederung

- Einführung
- Programmfaden
 - Grundsätzliches
 - Fadenverläufe
 - Leistungsoptimierung
- Arbeitsweisen
 - Ebenen und Ebenenübergänge
 - Verdrängung
- Giitomorkmalo
- Benutzerdienlichkeit und Systemperforman:
 - Retriehsari
- Zusammenfassung

Arbeitsweisen

Ebenen und Ebenenübergänge

Dauerhaftigkeit von Zuteilungsentscheidungen

■ langfristige Planung (long-term scheduling)

[s – min]

[ms - s]

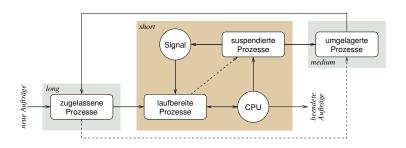
- **Lastkontrolle**, Grad an Mehrprogrammbetrieb einschränken
- Programme laden und/oder zur Ausführung zulassen
- Prozesse der mittel- bzw. kurzfristigen Einplanung zuführen
- mittelfristige Planung (medium-term scheduling)
 - Teil der Umlagerungsfunktion (swapping)
 - Programme vom Hinter- in den Vordergrundspeicher bringen
 - Prozesse der langfristigen Einplanung zuführen
- kurzfristige Planung (short-term scheduling)

 $[\mu \text{s} - \text{ms}]$

■ Einlastungsreihenfolge der Prozesse festlegen — obligatorisch

Logische Ebenen der Prozesseinplanung, die, mit Ausnahme der untersten Ebene, der kurzfristigen Planung, nicht in jedem Betriebssystem ein physisches Äquivalent haben.

Phasen der Prozesseinplanung



- kurzfristige Planung dient der Mitbenutzung (sharing) der CPU
 - laufbereite Prozesse erwarten die Zuteilung des wiederverwendbaren Betriebsmittels "CPU", d.h. den Start ihrer Laufphase
 - suspendierte Prozesse erwarten die Zuteilung eines konsumierbaren Betriebsmittels "Signal", d.h. das Ende ihrer Wartephase
- lang- und mittelfristige Planung regeln den Mehrprogrammbetrieb
 - Umlagerung macht Hauptspeicher frei für weitere Prozessexemplare
 - im Ergebnis könnten neue Prozesse (z.B. login) zugelassen werden

SP

Prozesszustand vs. Einplanungsebene

Prozesse haben in Abhängigkeit von der Einplanungsebene (S. 18) zu einem Zeitpunkt einen logischen Zustand:

kurzfristig (short-term)

bereit, laufend, blockiert

mittelfristig (medium-term, mid-term)

schwebend bereit, schwebend blockiert

langfristig (long-term)

erzeugt, gestoppt, beendet

Jedoch legen die **Anwendungsfälle** fest, welche dieser Ebenen von einem Betriebssystem wirklich zur Verfügung zu stellen sind, nicht umgekehrt.

- ein Universalbetriebssystem implementiert eher alle Ebenen, ein Spezialbetriebssystem dagegen eher nur die unterste Ebene
 - kurzfristige Prozesseinplanung, obligatorisch bei Mehrprozessbetrieb

das Betriebssystem bietet Mehrprozessbetrieb (multi-processing) auf Basis der Serialisierung von Programmfäden:

bereit (ready) zur Ausführung durch den Prozessor (die CPU)

- der Prozess ist auf der Bereitliste (ready list)
- das Einplanungsverfahren bestimmt die Listenposition

laufend (running), erfolgte Zuteilung des Betriebsmittels "CPU"

- der Prozess vollzieht seinen CPU-Stoß
- zu einem Zeitpunkt pro CPU nur ein laufender Prozess

blockiert (blocked) auf ein bestimmtes Ereignis

- der Prozess erwartet die Zuteilung eines Betriebsmittels
 - zusätzlich zum Betriebsmittel "CPU"
- die Zuteilung löst ein anderer (ggf. externer) Prozess aus
- gleichzeitige Vorgänge innerhalb eines Betriebssystems bewirken ggf. uneindeutige logische Prozesszutände (S. 10)
 - ein Prozess, der blockieren wird, ist zeitweilig "laufend blockiert"
 - ein solcher Prozess kann dann auch "laufend bereit" gestellt werden
 - insb. ein Prozess, der den Prozessor im Leerlauf betreibt \mapsto idle process

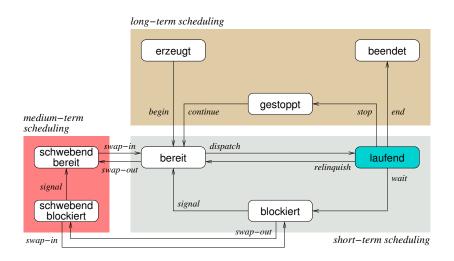
- das Betriebssystem implementiert die Umlagerung (swapping) von kompletten Programmen bzw. logischen Adressräumen:
 schwebend bereit (ready suspend)
 - das Exemplar eines Prozesses ist ausgelagert
 - verschoben in den Hintergrundspeicher
 - "swap-out" ist erfolgt
 - "swap-in" wird erwartet
 - die Einlastung des Prozesses ist außer Kraft
 - genauer: aller Fäden seines Programms

schwebend blockiert (blocked suspend)

- ausgelagerter ereigniserwartender Prozess
- Ereigniseintritt → "schwebend bereit"
- Prozesse im Zustand "laufend" werden normalerweise nicht umgelagert
- im Falle langfristiger Einplanung konkurrieren "schwebend bereite"
 Prozesse mit neu zuzulassenden Prozessen
 - gleichwohl genießen in dem Fall erstere (zumeist) Vorrang vor letzteren

- das Betriebssystem verfügt über Funktionen zur Lastkontrolle und steuert den Grad an Mehrprogrammbetrieb:
 - erzeugt (created) und fertig zur Programmverarbeitung
 - das **Prozessexemplar** eines Programms wurde geschaffen
 - ggf. steht die Speicherzuteilung jedoch noch aus
 - gestoppt (stopped) und erwartet seine Fortsetzung/Beendigung
 - der Prozess wurde angehalten (z.B. ^Z bzw. kill(2))
 - Gründe: Überlast, Verklemmungsvermeidung, ...
 - beendet (ended) und erwartet seine Entsorgung
 - der Prozess ist terminiert, Betriebsmittelfreigabe erfolgt
 - ggf. muss ein anderer Prozess den "Kehraus" vollenden
- "gestoppt" werden können auch bereite, laufende, blockierte Prozesse
 - durch entsprechende Aktionen anderer Prozesse, über Systemaufrufe
 - sofern das Betriebssystem die dazu notwendigen Mechanismen bietet

Abfertigungszustände im Zusammenhang



■ je nach Betriebssystem/-art gibt es weitere "Zwischenzustände"

Verdrängung

Arbeitsweisen

Einplanungs-/Auswahlzeitpunkt

- **Einplanung** (scheduling) bzw. **Umplanung** (rescheduling):
 - nachdem ein Prozess erzeugt worden ist: begin
 - wenn ein Prozess freiwillig die CPU abgibt: relinquish
 - falls das von einem Prozess erwartete Ereignis eingetreten ist: signal
 - sobald ein Prozess wieder aufgenommen werden kann: continue
- Übergänge in den Zustand "bereit" aktualisieren die **Bereitliste**
 - eine Entscheidung über die Einlastungsreihenfolge wird getroffen
 - eine Funktion der Einplanungsstrategie wird ausgeführt
 - Operationen auf einer "gemeinsamen" Datenstruktur finden statt
 - je nach Betriebsart auf einer Tabelle, Warteschlange, Vorrangwarteschlange
 - ein Exemplar pro Prozessor oder für mehrere Prozessoren
- Prozesse können dazu gedrängt werden, die CPU freiwillig abzugeben
 - sofern verdrängende (preemptive) Prozesseinplanung erfolgt

Verdrängende Prozesseinplanung

 $\textit{Ereignis} \rightarrow \textit{Signalisierung} \rightarrow \textit{Einplanung} \rightarrow \textit{Einlastung} \rightarrow \textit{Reaktion}$

- Verdrängung (preemption) des laufenden Prozesses bedeutet:
- 1. ein Ereignis tritt ein, dessen Behandlungsverlauf zum Planer führt
 - ggf. wird ein Prozess von "blockiert" in den Zustand "bereit" überführt³
- 2. der (vom Ereignis unterbrochene) laufende Prozess wird eingeplant
 - d.h., vom Zustand "laufend" in den Zustand "bereit" überführt
- 3. der einzulastende Prozess wird ausgewählt & (wieder) aufgenommen
 - ggf. handelt es sich dabei um den unter 1. eingeplanten Prozess
- Einplanung und Einlastung von Prozessen erfolgt nicht immer zeitnah zum Ereigniseintritt bzw. zur Verdrängungsaufforderung
 - ereignisbasierte Betriebssystem(kern)architektur
 - <u>keine</u> *kernel threads* (vgl. [1, S. 27]) ~ einen Stapel pro Betriebssystemkern
 - Unterbrechungs-/Verdrängungssperre zum Schutz kritischer Abschnitte
- entstehende Latenzzeiten können Anwendungen beeinträchtigen

³Nur bei Zuteilung eines konsumierbaren Betriebsmittels, nicht jedoch bei Ablauf der Zeitscheibe eines Prozesses.

Latenzzeiten und Determinismus

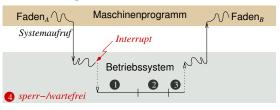
Verdrängung als Querschnittsbelang von Betriebssystemen.

- **Einplanungslatenz** (scheduling latency), die Zeitdauer der Einoder Umplanung eines Prozesses bis zu seiner Bereitstellung
 - ist ggf. vorhersehbar (predictable) und deterministisch
 - zu jedem Zeitpunkt ist der nachfolgende Schritt eindeutig festgelegt, unabhängig von Systemlast/-aktivitäten in dem Moment
 - die Latenzzeit ist konstant oder mit fester oberer Schranke variabel
 - sollte kurz sein, um "Hintergrundrauschen" klein zu halten
- **Einlastungslatenz** (*dispatching latency*), die Zeitspanne zwischen erfolgter Einplanung und Prozessorzuteilung eines Prozesses
 - ereignisbasierte Betriebssysteme lassen Einlastung nur an bestimmten Stellen zu ("programmierte Verdrängung") → größere Latenz
 - an einem ausgewählten Verdrängungspunkt (preemption point)
 - prozessbasierte Betriebssysteme lassen Einlastung jederzeit zu, sie können voll verdrängend (full preemptive) arbeiten → kleinere Latenz
 - sofern sie frei von Unterbrechungs- oder Verdrängungssperren sind
 - die Zeitdauer der Einlastung ist i.A. vorhersehbar und deterministisch

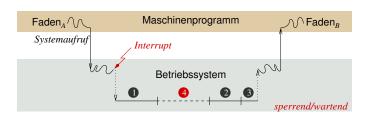
Latenzzeiten in Bezug zum Betriebsmodus

Asynchrone Unterbrechungen als Quelle der Ungewissheit.

voll verdrängend



- 1. Behandlung
 - Interrupt
- 2. Einplanung
- 3. Einlastung
- 4. Synchronisation



verdrängend

Gliederung

- Einführung
- Programmfader
 - Grundsätzliches
 - Fadenverläufe
 - Leistungsoptimierung
- Arbeitsweiser
 - Ebenen und Ebenenübergänge
 - Verdrängung
- Gütemerkmale
 - Benutzerdienlichkeit und Systemperformanz
 - Betriebsart

Zusammenfassung

Dimensionen der Prozesseinplanung

 Kriterien zur Aufstellung einer Einlastungsreihenfolge von Prozessen

benutzerorientierte Kriterien

- fokussieren auf Benutzerdienlichkeit
- d.h. das vom jeweiligen Benutzer wahrgenommene Systemverhalten
- bestimmen im großen Maße die Akzeptanz des Systems
 - bedeutsam für die Anwendungsdomäne in technischer Hinsicht
 - z.B. Einhaltung und Durchsetzung von Gütemerkmalen

systemorientierte Kriterien

- fokussieren auf Systemperformanz
- d.h. die effektive und effiziente Auslastung der Betriebsmittel
- bestimmen im großen Maße die "Rentabilität" des Systems
 - bedeutsam für die Anwendungsdomäne in kommerzieller Hinsicht
 - z.B. Amortisierung hoher Anschaffungskosten von Großrechnern
- Ausschlusskriterien sind dies nicht, vielmehr Schwerpunktsetzung:
 - gute Systemperformanz ist auch der Benutzerdienlichkeit f\u00f6rderlich

Gütemerkmale

Benutzerdienlichkeit und Systemperformanz

Benutzerorientierte Kriterien

charakteristische Anforderungsmerkmale:

Antwortzeit Minimierung der Zeitdauer von der Auslösung eines Systemaufrufs bis zur Entgegennahme der Rückantwort, bei gleichzeitiger Maximierung der Anzahl interaktiver Prozesse.

Durchlaufzeit Minimierung der Zeitdauer vom Starten eines Prozesses bis zu seiner Beendigung, d.h., der effektiven Prozesslaufzeit und aller anfallenden Prozesswartezeiten.

Termineinhaltung Starten und/oder Beendigung eines Prozesses (bis) zu einem fest vorgegebenen Zeitpunkt.

Vorhersagbarkeit Deterministische Ausführung des Prozesses unabhängig von der jeweils vorliegenden Systemlast.

■ je nach **Anwendungsdomäne** mit unterschiedlicher Wichtung

Systemorientierte Kriterien

- wünschenswerte Anforderungserkmale:
 - Durchsatz: Maximierung der Anzahl vollendeter Prozesse pro vorgegebener Zeiteinheit, d.h., der (im System) geleisteten Arbeit.
 - Prozessorauslastung: Maximierung des Prozentanteils der Zeit, in der die CPU Programme ausführt, d.h., "sinnvolle" Arbeit leistet.
 - Gerechtigkeit: Gleichbehandlung der Prozesse; Zusicherung, ihnen innerhalb gewisser Zeiträume die CPU zuzuteilen.
 - Dringlichkeiten: Vorzugbehandlung des Prozesses mit der höchsten (statischen/dynamischen) Priorität.
 - Lastausgleich: Gleichmäßige Betriebsmittelauslastung; ggf. auch Vorzugbehandlung der Prozesse, die stark belastete Betriebsmittel eher selten belegen.
 - sollten verträglich zu der jeweiligen Anwendungsdomäne ausgelegt sein

Gütemerkmale

Betriebsart

Betriebsart vs. Einplanungskriterien

Prozesseinplanung impliziert die Rechnerbetriebsart und umgekehrt:

allgemein Gerechtigkeit, Lastausgleich

Durchsetzung der jeweiligen Strategie

Stapelbetrieb Durchsatz, Durchlaufzeit, Prozessorauslastung **Dialogbetrieb** Antwortzeit

Echtzeitbetrieb Dringlichkeit, Termineinhaltung, Vorhersagbarkeit

• oft im Konflikt mit Gerechtigkeit/Lastausgleich

Proportionalität

Für bestimmte Prozesse ein Laufzeitverhalten "simulieren", das nicht unbedingt dem technischen Leistungsvermögen des Rechensystems entspricht:

- es kommt gelegentlich vor, dass Nutzer eine inhärente Vorstellung über die Dauer bestimmter Aktionen des Betriebssystems haben
- aus Gründen der Nutzerakzeptanz sollte diesen entsprochen werden

Gliederung

- Einführung
- Programmfaden
 - Grundsatzliches
 - Fadenverlaufe
 - Leistungsoptimierung
- Arbeitsweise
 - Ebenen und Ebenenüberg
- Verdrängun
- Giitomorkmalo
 - Benutzerdienlichkeit und Systemperformanz
 - Betriebsar

Zusammenfassung

- **Einplanungseinheit** für die Prozessorvergabe ist der Faden
 - seine Lauf- und Wartephasen betreiben einen Rechner stoßartig
 - Fäden sind Mittel zum Kaschieren von Totzeiten anderer Fäden
- Betriebssysteme treffen Zuteilungsentscheidungen auf drei Ebenen:
 - long-term scheduling Lastkontrolle des Systemsmedium-term scheduling Umlagerung von Programmenshort-term scheduling Einlastungsreihenfolge von Prozessen
- die Entscheidungskriterien haben verschiedene Dimensionen:
 Benutzer Antwort-/Durchlaufzeit, Termine, Vorhersagbarkeit
 System Durchsatz, Auslastung, Gerechtigkeit, Dringlichkeit,
 Lastausgleich
- Durchsetzung der Kriterien impliziert eine bestimmte Betriebsart
 - umgekehrt: Betriebsarten erwarten die Durchsetzung gewisser Kriterien

Zusammenfassung

Bibliographie

Literaturverzeichnis

[1] KLEINÖDER, J.; SCHRÖDER-PREIKSCHAT, W.: **Prozesse.**

In: Lehrstuhl Informatik 4 (Hrsg.): Systemprogrammierung.

FAU Erlangen-Nürnberg, 2015 (Vorlesungsfolien), Kapitel 6.1

P Zusammenfassung c-IX.1/32